

Csatanővérek



by Dreamer88

A Csatanóvérek Speciális Szabályai

Hit Pontok (Faith Points)

Minden Mozgási fázisod elején kapsz D6 Hit Pontot. Ennyi Hit Pont áll a rendelkezésedre az adott körben. A fel nem használt pontok a köröd végén elvesznek.

Csodák (Acts of Faith)

Egy csodát még az előtt lehet megkísérelni, mielőtt az adott Csatanóvér osztag cselekedett volna egy fázisban. Például mielőtt mozgott volna a Mozgási fázisban, mielőtt lőtt (vagy futott) volna a Lövési fázisban vagy mielőtt ütött volna a Roham fázisban.

Ahhoz, hogy létrejöhessen egy csoda válaszd ki a csodát végrehajtó osztagodat, vonjál le a Hit Pontjaidból 1-et és utána dobj D6-al és add hozzá a következő módosítókat:

+1, ha az osztagot a következők közül legalább egy vezeti: Elöljáró Nővér (Sister Superior), Elöljáró Megtorló (Rebutor Superior), Elöljáró Úrnő (Dominion Superior), Elöljáró Szeráf (Seraphim Superior), Elöljáró Mennyei Nővér (Celestial Superior) vagy a Bűnbánat Úrnője (Mistress of Repentance).

+1, ha az osztaghoz csatlakozott a következő egyedülálló karakterek közül legalább egy: Kanonissza (Canoness), Gyóntató (Ecclesiarchal Confessor), Szent Celestine (Saint Celestine), Uriah Jacobus vagy Kyrinov Főgyóntató (Arch-Confessor Kyrinov).

+1, ha az osztag elszenvedett legalább 1 veszteséget.

Megjegyzendő, hogy a módosítók összeadódnak.

Ha a dobás módosított végeredménye 5 vagy több, akkor a csoda létrejött és az osztag azonnal megkapja az általa nyújtott előnyöket és/vagy speciális szabályokat a fázis végéig. A különböző csodák később kerülnek leírásra.

Egyedülálló Karakterek és Csodák (Independent Characters and Acts of Faith)

Azok az egyedülálló karakterek, akik rendelkeznek a Csodák szabállyal részesülnek annak az osztagnak a csodáinak az előnyeiből, amelyhez csatlakoztak. Hasonlóképpen, a Csodák szabállyal rendelkező osztag is részesül a hozzájuk csatolt egyedülálló karakter által használt csodák előnyeiből.

Ha az osztagnak és a csatolt karakternek is ugyanabban a fázisban jönne létre a csodája, akkor mindegyik csodánál külön-külön kell lejátsszanod, hogy létrejön-e.

A Hit Pajzsa (Shield of Faith)

A Csatanóvéreket arra tanították, hogy a hit egy mindennél erősebb pajzs. Éppen ezért olyan erősen hisznek abban, hogy a Császár megóvja őket a haláltól, hogy képesek még a legsúlyosabb sérüléseket is túlélni.

Az ilyen szabállyal rendelkező modellek 6+-os sebezhetetlenségi mentővel (invulnerable save) rendelkeznek.



Kanonissza

Canoness

A Kanonissza egy Harci Rend vezetője, a tisztaság és az eltökéltség élő mintaképe. Mindegyikük több száz harc veteránja, aki vezetői képességeinek, taktikai zsenialitásának és a Császárhoz vetett töretlen hitének köszönhetően érte ezt a nemes rangot. Ha pedig az Egyház harcba hívja katonáit, akkor a Kanonissza rendületlenül a harcok sűrűjébe vezeti őket, nem hátrálva egy lépést sem addig, amíg az ellenfél él.

Habár látszólag a Kolostora Vezetője felette áll rangban, a harci tapasztalatai miatt a katonai kérdésekben szabad kezet kap. A Kanonissza ezen felül az alá tartozó katonák lelki állapotáért is felel és ő a nővérei lelkének legfőbb védelmezője. A nem katonai feladatai közé tartozik többek között például a Rend imáinak vezetése, a beavatási szertartás elvégzése és a Rend működésének felügyelete. Ennek eredményeképpen a Kanonissza erős odaadást vált ki nővéreiből, miközben a frontvonalban harcolva szavalja a Birodalom himnuszait.



	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Kanonissza (Canoness)	5	5	3	3	3	4	3	10	3+

Egységtípus: Gyalogság (Karakter) (Infantry [Character])

Felszerelés: Erőpáncél (Power armour), bolter (boltgun), bolt pisztoly (bolt pistol), repesz és krak gránát (frag and krak grenades).

Speciális szabályok: Csodák (Acts of Faith), Egyedülálló Karakter (Independent Character), Önfejű (Stubborn), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

Szenvedély (The Passion): A Kanonissza szent eltökéltséggel átitatva vezeti át nővéreit a közelharc forgatagán.

Ezt a csodát a Roham fázisban használhatod. Ha sikeres, akkor a Kanonissza és az osztaga +1 kezdeményezést (I) és a Preferált Ellenfél (Preferred Enemy) szabályt is megkapja a fázis végéig.

Csatanővér Parancsnoki Osztag

Sororitas Command Squad

A Parancsnoki Osztagot a legelitebb Mennyei Nővérek alkotják, mert csakis a legeltökéltebb és legkiemelkedőbb Csatanővérek részesülnek abban a tisztességben, hogy a vezetőjük testőreiként szolgáljanak. Miután már több tucat harcmezőn bizonyítottak, gyakran részesülnek abban a megtiszteltetésben, hogy viselhetik a Rend szent zászlaját vagy egy ősi ereklyét – egy rég halott szent csontjait vagy egy olyan tárgyat, amelyről azt hiszik, hogy egykoron maga a Császár is megérintette – egy hadjárat során.

A Parancsnoki Osztagot más, nem harci Rendekből származó nővérek is kísérhetik, akik tanácsadókként és specialistákként szolgálják a Kanonisszát. Ezek a nővérek leggyakrabban a Dialogus – képzett szónokok, akiknek a felerősített hangja felbátorítja a környező szövetségeseket – vagy a Hospitaller Rend tagjai. Az orvosi felszerelésével a Hospitaller Nővér képes elállítani a vérzéseket és kitisztítani a mérgeket a harcosok véréből, ezzel lehetővé téve, hogy a Csatanővérek még súlyos sebek esetén is talpon tudjanak maradni a harc sűrűjében.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Mennyei Nővér (Celestian)	4	4	3	3	1	3	2	9	3+
Dialogus Nővér (Sister Dialogus)	3	4	3	3	1	3	1	9	3+
Hospitaller Nővér (Sister Hospitaller)	3	4	3	3	1	3	1	9	3+

Egységtípus: Gyalogság (Infantry)

Felszerelés: Erőpáncél (Power armour), bolter (boltgun) (csak az Mennyei Nővéreknél), bolt pisztoly (bolt pistol), repesz és krak gránát (frag and krak grenades), orvosi felszerelés (surgeon's tools) (csak a Hospitaller Nővéreknél), hangosbemondó (loud hailer) (csak a Dialogus Nővéreknél)

Speciális szabályok: Csodák (Acts of Faith), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

Végtelen Hadjárat (Endless Crusade): A véhtagok nem lankadnak, ha a Császár szelleme mozgatja őket.

Ezt a csodát a mozgási fázisban lehet használni. Ha sikeres, akkor az osztag megkapja a Rendíthetetlen (Relentless) és az Átmozgás Terepen (Move Through Cover) speciális szabályokat a kör végéig.

Birodalmi Papok

Ecclesiarchy Priests



A Harci Rendeket gyakran kísérik a csatába Birodalmi Papok és még arról is hallani, hogy ők vezetik néha a Hit Háborúit. Sok különböző rang van az Egyházon belül, de a harcmezőn mindegyik ugyanazt a célt szolgálja: összegyűjteni a csapatok hitét és lesújtani vele a Császár ellenségeire.

A Gyóntatók erős és befolyásos vezetők az Egyház keretein belül és ahol járnak, ott egy testőr sincs messze. Némelyikük a tüzes szónoklatokat kedveli, ezzel buzdítva vallási fanatizmusra egy bolygó lakosságát. Mások a rejtettebb módszereket részesítik előnyben, a háttérből manipulálva a civil vezetőket, hogy hozzanak létre egy szövetséget az ellenséggel szemben.

A Gyóntatók ezen felül a fiatalabb Birodalmi Papok kiképzéséért is felelősek, amelyek közül a leggyakoribb rang a Szónok. Egy Gyóntató tanítása alatt a Szónokok megtanulják, hogy hogyan hallassák hangjukat és acélozzák meg csapataik akaratát a harc sűrűjében.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Gyóntató (Ecclesiarchy Confessor)	5	5	3	3	3	4	3	10	5+
Szónok (Ecclesiarchy Preacher)	3	3	3	3	1	4	2	7	5+

Egységtípus: Gyalogság (Karakter) (Infantry [Character])

Felszerelés: Golyóálló mellény (Flak armour), lánckard (chainsword), lézer pisztoly (las pistol), repesz és krak gránát (frag and krak grenades), rózsafüzér (rosarius)

Speciális szabályok: Csodák (Acts of Faith), Egyedülálló Karakter (Independent Character), Önfejű (Stubborn), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

Igaz Düh (Righteous Rage): Abban a körben, amelyikben az ilyen szabállyal rendelkező osztag rohamozott, ő és az osztaga is újradobhatják a rontott találati dobásokat közelharcban.

Egyházi Harci Konklávék

Ecclesiarchy Battle Conclaves

A Birodalmi papokat gyakran kíséri egy csapat testőr, akik segítenek nekik a feladataik elvégzésében (és az eretnekek kivégzésében). Ezek a csoportok Harci Konklávéként ismertek és szükségszerűen kicsik, mert bármi nagyobb megsértené a Passzív Rendelet „fegyveres erők” passzusát. Még így is titokban nyomon követi az Inkvizíció a Konklávékot, hogy betartassák a Passzív Rendeletet, még ha nem is szó szerint.

A Keresztes Lovagokat a Bíborosok – egy rejtélyes csoport, amely a Császárba vetett rendíthetetlen hitéről ismert - díszőrségéből toborozzák. Ők a közelharcra képességeik tökéletesítésére szentelik életüket és éppen ezért kiváló testőröket alkotnak.

Az flagelláció azoknak a büntetése, akik az Egyház ellen vétkeztek. Fizikai műtétek és mentális újrakondicionálás segítségével fegyvereket építenek bele a testükbe. A békítő sisakjuk nyugtató himnuszokat áraszt egészen addig, amíg el nem hangzik egy bizonyos parancsszó. Miután ezzel aktiválták őket, a Flagellánsok örül gyilkoló gépekké változnak.

A Halál Kultusz Orgyilkosok alkotják a Harci Konklávék legfurcsább tagjait. Habár a legtöbb Halál Kultusz a Káosz szüleménye, vannak olyanok is, amelyek hűek a Birodalmi Hitvalláshoz és minden általuk megölt személyt a Császárnak ajánlanak fel. Éppen ezért a pengével való páratlan harcmodoruk és a Császárba vetett megingathatatlan hitük halálos és hűségese szolgálókká teszi őket.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Flagelláns (Arco-flagellant)	5	3	4	3	1	3	4	8	-
Keresztes Lovag (Crusader)	4	3	3	3	1	3	1	8	5+
Halál Kultusz Orgyilkos (Death Cult Assassin)	5	3	4	3	1	6	2	8	5+

Egységtípus: Gyalogság (Infantry)

Felszerelés: A Keresztes Lovag golyóálló mellénnyel (flak armour), energia fegyverrel (power weapon) és egy viharpajzzsal (storm shield) rendelkezik. A Flagellánsnak közelharcra fegyverei (close combat weapons) vannak. A Halál Kultusz Orgyilkos golyóálló mellénnyel (flak armour) és két energia fegyvert (power weapon) visel.

Speciális szabályok: Fájdalomtűrés (Feel No Pain) (csak a Flagelláns [Arco-flagellant])

Villámgyors Reflexek (Uncanny Reflexes): A Halál Kultusz Orgyilkos 5+-os sebezhetetlenségi mentővel rendelkezik.

Bűnbánó Nővérek

Sisters Repentia

A gyónás és az ima éppoly szerves része a Csatanővérek életének, mint a lögyakorlatok és a katonai fegyelem. Azok pedig, akik nem felelnek meg a testvériség szigorú elvárásainak büntetésben részesülnek, vagy komolyabb kihágások esetén akár ki is zárhatják őket a Rendből. Ezek a Bűnbánó Nővéreként ismert harcosok egy csoportba tömörülnek és a harc tüzeiben keresnek megváltást. A Bűnbánat Úrnője vezeti őket és ő az, aki ítélkezik mindegyik kitagadott nővér tettei felett. A harcok végeztével pedig ő az, aki úgy dönthet, hogy egy nővér kegyelemben részesülhet. Azon keveseket, akik pedig visszatérnek a nyájba nagy tisztelet övezi.



Azok, akik így próbálnak bocsánatot nyerni a tetteikért olyan szintű dicsőséget érnek el, amiről sokan áhítoznak, de keveseknek adatik meg. Némely nővér éppen ezért szándékosan száműzeti magát, megtalálva a legkisebb kihágást is, amit elkövetett, hogy csatlakozhasson a Bűnbánó Nővérekhez. A Bűnbánók sorsa ugyanis elkerülhetetlenül az, hogy mártírhálált haljanak, miközben reménytelen esélyekkel szállnak szembe, így találva meg azt a megváltást a halálban, amit életükben sosem értek el.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Bűnbánó Nővér (Sister Repentia)	4	4	3	3	1	3	2	8	-
A Bűnbánat Úrnője (Mistress of Repentance)	4	4	3	3	1	3	2	9	3+

Egységtípus: Gyalogság (Infantry)

Felszerelés: A Bűnbánó Nővér egy zsigerelővel (eviscerator), a Bűnbánat Úrnője pedig erőpáncéllal (power armour), két idegostorral (neural whip) és repesz és krak gránátokkal (frag and krak grenades) van felszerelve.

Speciális szabályok: Csodák (Acts of Faith), Rettenthetetlen (Fearless), Fájdalomtűrés (Feel No Pain), FÜRGE (Fleet), Düh (Rage), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

A Mártír Szelleme (Spirit of the Martyr): A Bűnbánó Nővérek erőt merítenek a hitükből egy utolsó csapáshoz.

Ezt a csodát a Roham fázisban lehet használni. Ha sikeres, akkor ne vedd le veszteséggént a modelleket, ha meghalnak, hanem fektesd őket az oldalukra. Miután minden modell, amely részt vesz a közelharcban támadott, minden oldalára fektetett modell tehet egy támadást. Miután ezek a támadások lezajlottak, vedd le veszteséggént az oldalukra fektetett modelleket.

Vezekelő Gépezetek

Penitent Engines



A Vezekelő Gépezetek csakis halált és rombolást hagynak maguk után, ahogy átmasíroznak az ellenség vonalain. A karjaikra erősített lángszórók pedig tüzes pusztítást végeznek miközben rendíthetetlenül haladnak tovább.

Akkor válik valaki egy Vezekelő Gép pilótájává, ha olyan súlyos bűnt követett el, hogy a többi büntetés egyszerűen túl elnézőnek tűnik érte. Sok vezető az Egyház szolgálatában állt egykor; kegyvesztett Papok vagy olyan Csatanővérek, akik hitük vagy kötelességtudatuk megingásával társaik halálát okozták.

A vezetőnek egy sor kábel és kémiai fecskendő van a gerincébe vezetve, amelyek miatt fájdalom és bűnbánat járja át az agyukat amikor nem az ellenfeleiket tépik

szét, ezzel is emlékeztetve őket a bűneikre. A pilóta vezeklési vágyától vezérelve a Vezekelő Gépezetek mit sem törődve a veszéllyel menetelnek előre, mert tudják, hogy csakis a halál – a sajátjuk vagy az ellenfeleiké – hozhat számukra megváltást.

	WS	BS	S	I	A	F	S	R
Vezekelő Gépezet (Penitent Engine)	4	2	5(10)	3	D6+1	11	11	10

Egységtípus: Jármű (Lépegető, Nyitott) (Vehicle [Walker, Open-topped])

Felszerelés: Két Félelmetlen közelharc fegyver (beépített nehéz lángszórókkal) (Dreadnought close combat weapon [beépített heavy flamerekkkel]), A két közelharc fegyver miatti bónusz támadás már be van építve a profilba.

Speciális szabályok: Düh (Rage), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

Megállíthatatlan Tombolás (Unstoppable Rampage): A Vezekelő Gépezetek ignorálják a Megrendített Személyzet (Crew Shaken)és a Kábult Személyzet (Crew Stunned) hatásokat.

Harci Láz (Battle Frenzy): Minden mentetlen sebért, amit a Vezekelő Gépezet okoz közelharcban azonnal tehet egy további támadást. Ezek az extra támadások azonban már nem generálnak további bónusz csapásokat.

Csatanővérek

Battle Sisters

A Harci Rendek javát a Csatanővérek alkotják. Mindegyikük egy árva, akit születése óta a Schola Progeniumban arra nevelnek, hogy higgyenek ügyük nemességében. Fizikailag és kiképzésileg ők az Egyház legerősebb harcosai. Fiatal koruktól fogva arra képzik ki őket, hogy hogyan használják a fegyvereket és a páncélokat, és ha ehhez hozzátesszük a Császárhoz vetett töretlen hitüket, akkor igazán félelmetes harcosokká válnak.



Minden Csatanővér osztagot egy Előljáró Nővér vezet. Ezek a harcosok a Harci Rend Kanonisszája alatt vannak rangban és mindegyikük felelős a saját osztagának kiképzéséért. Amikor egy Csatanővér csatlakozik valamelyik Harci Rendhez, akkor egy Előljáró Nővér az, aki magához veszi és ő vigyáz a testi és lelki fejlődésére, amíg kitanulja a háború művészetét.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Csatanővér (Battle Sister)	3	4	3	3	1	3	1	8	3+
Előljáró Nővér (Sister Superior)	3	4	3	3	1	3	2	9	3+

Egységtípus: Gyalogság (Infantry)

Felszerelés: Erőpáncél (Power armour), bolter (boltgun), bolt pisztoly (bolt pistol), repesz és krak gránát (frag and krak grenades)

Speciális szabályok: Csodák (Acts of Faith), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

A Császár Fénye (Light of the Emperor): Felvértezve a Császárhoz vetett hitükkel, a Csatanővérek hihetetlen dolgokat visznek véghez.

Ezt a csodát a Mozgási, a Lövési és a Roham fázisban is lehet használni. Ha a Mozgási fázisban használják, akkor, ha éppen visszavonul az osztag, akkor automatikusan összeállnak, minden megkötéstől függetlenül. A Lövési vagy a Roham fázisban használva az osztag újradobhatja az 1-es találati dobásokat a fázis végéig. Megjegyzendő, hogy az osztag ezt a csodát két vagy több fázisban is használhatja, de mindegyik esetben külön Hit pont és Csoda dobás szükségeltetik hozzá.

Mennyei Nővér Osztagok

Celestian Squads



A Mennyei Nővérek a Rendjük legnemesebb és legkiválóbb harcosai, inspiráló személyek, akik híresek arról, hogy még a legszörnyűbb körülmények között sem hátrálnak meg. A jelenlétük nagyban növeli a társaik harci morálját és éppen ezért engedélyezve van nekik, hogy további vallásos jelzéseket viseljenek.

Csakis azok a Csatanővérek lehetnek méltók arra, hogy bekerüljenek a Mennyei Nővérek soraiba, akik kivételes harci képességekről tettek tanúbizonyságot. Mindig ott vetik be őket, ahol a tapasztaltságuk megfordíthatja a harc menetét. A soraik között ugyanis vannak olyan nővérek, akik egykoron Megtorlókként és Úrnőkként szolgáltak, így lehetővé téve az osztagnak, hogy szinte bármilyen fenyegetéssel szembe tudjon nézni. Ám a Mennyei Nővérek úgy vélik, hogy ezek a fegyverek semmivé foszlanak a hitük ereje mellett. Ők a Birodalmi Hitvallás legeltökéltebb hívei, az gaszágosság fénylő példái, akiket a többi Csatanővér áhítattal figyel.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Mennyei Nővér (Celestial)	4	4	3	3	1	3	2	9	3+
Előljáró Mennyei Nővér (Celestial Superior)	4	4	3	3	1	3	2	9	3+

Egységtípus: Gyalogság (Infantry)

Felszerelés: Erőpáncél (Power armour), bolter (boltgun), bolt pisztoly (bolt pistol), repesz és krak gránát (frag and krak grenades)

Speciális szabályok: Csodák (Acts of Faith), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

A Császár keze (The Hand of the Emperor): A Mennyei Nővérek a Császárhoz fordulnak, hogy adjon nekik erőt ellenfeleik eltörléséhez.

Ezt a csodát a Roham fázisban lehet használni. Ha sikeres, akkor az osztag +1 erőt (S) kap és rendelkezni fog a Rettenthetetlen (Fearless) szabállyal a fázis végéig.

Úrnő Osztagok

Dominion Squads

Azokat a Csatanóvéreket, akik a speciális fegyverekre szakosodtak Úrnökként ism erik. Ők alkotják a rend legagresszívabb csoportját, akiket csupán a Császár ellenségeivel szemben való pusztítási vágy vezérel. Habár a kiképzésük enyhített a heves vérmérsékletükön, mégis imádnak a harcos sűrűjében lenni. Éppen ezért az Egyház több olyan osztagot is fenntart, amely jóformán csakis ilyen harcosokból áll. Ők állnak ugyanis a támadások élén, áttörve az ellenséges vonalakon, erődítményeken és tompítva az ellentámadásokat. Az ilyen küldetések fontossága azonban egyenesen aránylik a bennük rejlő veszéllyel és ezért az Úrnők általában egy Rhinóban vagy egy Tűztankban mennek a harcba, hogy ezáltal védve legyenek a legtöbb ellenséges támadástól. Ezek a tankok megállíthatatlanul robognak előre és csupán pár méterrel a kiszemelt célpontjuk előtt állnak meg. Másodpercekkel később azonban egy teljesen felfegyverzett Úrnő osztag rohamozza meg az ellenfelet, elpusztítván őket bolter lövedékek, melta csóvák és tűzhullámok kombinációjával.



	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Úrnő (Dominion)	3	4	3	3	1	3	1	8	3+
Előljáró Úrnő (Dominion Superior)	3	4	3	3	1	3	2	9	3+

Egységtípus: Gyalogság (Infantry)

Felszerelés: Erőpáncél (Power armour), bolter (boltgun), bolt pisztoly (bolt pistol), repesz és krak gránát (frag and krak grenades)

Speciális szabályok: Csodák (Acts of Faith), Felderítők (Scouts), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

Szent Sortűz (Holy Fusillade): Imádkozva a Császárhoz, hogy töltsse el fegyvereiket a dühével, az Úrnők félelmetes tüzet zúdítanak az ellenfeleikre.

Ezt a csodát a Lövési fázisban lehet használni. Ha sikeres, akkor az osztag fegyverei ikercsatoltnak (twin-linked) számítanak a fázis végéig.

Szeráf Osztagok

Seraphim Squads



A Harci Rendekben vannak olyan Csatanóvérek, akiknek olyan fényesen izzik a hitük, hogy látszólag maga a Császár irányítja a tetteiket. Ezeket az angyali harcosokat ismerik Szeráfokként és csakis ők sajátítják el a háti rakéták használatát és azt a szintű koordinációt, ügyességet és irányítást, ami két pisztoly forgatásához szükséges. A harcmezőn pedig bosszúálló angyalokként csapnak le, tüzes szárnyakon szállva alá, miközben kettős pisztolyaikkal halált hoznak minden ellenfelükre. Közelharcban pedig keccesen kitérnek a csapások elől, mielőtt bevinnék saját halálos támadásukat, általában egy közvetlen közlelől történő pisztolylövés formájában.

Az Előljáró Szeráfok nagy tiszteletnek örvendenek a Rendben belül és még a Kanonissza is megfogadja a tanácsukat harci ügyekben. Ahogy az ilyen veteránokhoz illik, az Előljáró Szeráfok viselik a Rend legértékesebb darabjait, az arany pengéjű kardoktól, amelyekbe szent írásokat véstek egészen olyan pisztolyokig, amelyeket egykoron egy Élő Szent

viselt.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Szeráf (Seraphim)	4	4	3	3	1	3	1	8	3+
Előljáró Szeráf (Seraphim Superior)	4	4	3	3	1	3	2	9	3+

Egységtípus: Ugró Gyalogság (Jump Infantry)

Felszerelés: Erőpáncél (Power armour), 2 bolt pisztoly (bolt pistol), repesz és krak gránát (frag and krak grenades), háti rakéta (jump pack).

Speciális szabályok: Csodák (Acts of Faith), Felderítők (Scouts), Rajtaütés (Hit and Run), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

A Császár Dűhe (The Emperor's Deliverance): A pusztítás rítusait kántálva, a Szeráfok minden lövése halálos csapássá válik.

Ezt a csodát a Lövési fázisban lehet használni. Ha sikeres, akkor az osztag újradobhatja a rontott sebző dobásokat a fázis végéig.

Szeráf Pisztolyok (Seraphim Pistols): Bármely modell egy Szeráf osztagban, amely két pisztollyal van felszerelve lőhet mindkettővel a lövés fázisban. Ha így tesz, akkor viszont semmilyen más fegyverrel nem lőhet abban a körben.

Angyali Tekintet (Angelic Visage): A Szeráfok újradobhatják a rontott csoda dobásokat és a rontott sebezhetetlenségi mentőket, amelyet a Hit Pajzsa szabálytól kaptak.

Megtorló Osztagok

Retributor Squads

A Megtorlók a Rend legnehezebb fegyvereivel vannak felszerelve. Abban a hitben élve, hogy maga a Császár vezeti a kezüket, ezek az osztagok pillanatok alatt képesek elpusztítani az Egyház ellenségeit. Általában egy nehéz bolterrel vannak felszerelve, hogy könnyedén lekaszabolják az ellenséges gyalogságot biztos távolságból. Viszont a városharc szűkös utcáin a Megtorlók szeretnek inkább a nehéz lángszórókra támaszkodni, így kifüstölve az ellenfelet a fedezékéből. Végezetül, hogy teljes legyen a bolter, lángszóró és melta szentháromsága, a Megtorlók ugyanolyan képzettek a multi-melták használatában is, hogy pillanatok alatt füstölgő rommá változtathassák az ellenség tankjait.



A Megtorlók a leghiggadtabbak és leglogikusabbak a nővéreik közül ez pedig nagy hasznukra válik a harcmezőn, ahol hideg pontossággal választják ki és pusztítják el a legalkalmasabb célpontot.

Habár gyakran csak egy Megtorlót rendelnek a Csatanővér osztagok mellé, sok vezető tart készenlétben egy nehézfegyveres csapatot. Így összpontosítva a Rend legnagyobb fegyvereit, az Előljáró Megtorló könnyebben irányíthatja oda csapata tűzerejét, ahol az a legnagyobb kárt okozza az ellenfélnek.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Megtorló (Retributor)	3	4	3	3	1	3	1	8	3+
Előljáró Megtorló (Retributor Superior)	3	4	3	3	1	3	2	9	3+

Egységtípus: Gyalogság (Infantry)

Felszerelés: Erőpáncél (Power armour), bolter (boltgun), bolt pisztoly (bolt pistol), repesz és krak gránát (frag and krak grenades)

Speciális szabályok: Csodák (Acts of Faith), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

Szent Vezérlés (Holy Guidance): A Császár akarata által vezérelve, a Megtorlók tüze könnyedén átszakítja ellenfeleik páncélját.

Ezt a csodát a Lövési fázisban lehet használni. Ha sikeres, akkor az osztag fegyverei megkapják a Hasítás (Rending) speciális szabályt a fázis végéig.

Ördögűzők

Exorcists

Az Ördögűzők a Csatanővérek egyedi harci fegyverei közé tartozik és tucatnyi, páncéltörő lövedéket képes a Birodalom ellenfelei felé zúdítani. Ám felettébb kiszámíthatatlan járművek, amelyeket még azok a Techno papok sem értenek igazán, akik folyamatosan karbantartják őket. Sok Ördögűző már a Hitetlenség Korszaka óta szolgálatban áll, ezzel is tovább növelve kiszámíthatatlanságukat. Az általuk kilőtt rakéták azonban ugyanúgy képesek kinyitni egy ellenséges tankot, mint elpusztítani egy komplett gyalogsági osztagot, feltéve, ha a gépszellemük nem hibásodik meg.

A Csatanővérek legtöbb járműve több funkciót is betölt, mert harci szerepük mellett mobil szentélyként is szolgálnak. Talán az

Ördögűző az, amely a legjobban példázza ezt, mert mindegyikük egy igazi mestermű, amely elsődleges feladata a hosszú távú tűztámogatás, a másodlagos pedig az Egyház hatalmának jelképezése.



	Típus	BS	F	S	R
Ördögűző (Exorcist)	Tank	4	13	11	10

Felszerelés: Ördögűző rakétavető (Exorcist missile launcher)

Speciális szabályok: A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

Rhinók

Rhinos

A Rhino a Csatanővérek által leggyakrabban használt szállítójármű, amely Birodalom szerte közismert a kitartásáról. Egy Rend összes járműve el van látva szent szimbólumokkal és ereklyékkel, valamint osztag és Rend jelzésekkel.

Típus	BS	F	S	R
Rhino Tank	4	11	11	10

Felszerelés: Viharvető (Storm bolter), füst kilövők (smoke launchers)

Transzport: A Rhino 10 modell szállítására képes, de Terminátor páncélos modelleket nem tud szállítani.

Lőrés: Legfeljebb 2 modell lőhet ki a Rhino felső nyílásából.

Beszállási pont: A Rhino egy hátsó és egy-egy oldalsó beszállási ponttal rendelkezik.

Speciális szabályok: A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

Javítás (Repair): A Rhinók nagyon ellenállóak és könnyű őket karbantartani. Éppen ezért gyakran javítja meg őket a legénység a harc hevében.

Ha egy Rhino bármely okból mozgásképtelenné válik, akkor a következő körökben a személyzet megpróbálhatja megjavítani a járművet lövés helyett. Dobj D6-al a lövési fázisban – egy 6-os dobása esetén a Rhino újra képes mozogni.



Tűztankok

Immolators

A Tűztank a sokoldalú Rhino alapra épül és kimondottan az Egyháznak lett kifejlesztve. Halálos, rövid távú, nehéz lángszórókat viselnek, amelyekkel könnyedén megtisztítják a csatateret. Egy ilyen tank közeledtén a látványa már nem egy ellenséges vonalat tört meg, ahogy az ellenfelek megpróbálták reménytelenül elkerülni a jármű tisztítótüzét.

A Csatanővérek a bolterek, lángszórók és melták úgynevezett „szentháromságát” használják előszeretettel arra, hogy elpusztítsák ellenfeleiket. Ennek eredményeképpen némely Tűztank egy pár multi-meltával van felszerelve nehéz lángszórók helyett, mások pedig robbanó lőszerrel ellátott nehéz boltereket viselnek.

A Tűztankok taktikailag meglehetősen sokoldalúak és a vezérek közkedvelt választása, mert a figyelemreméltó fegyverzetük mellett képesek egy kisebb osztag Csatanővért is szállítani, akiket később nehézfegyvereikkel támogatni is tudnak.

Típus	BS	F	S	R
Lángtank (Immolator)	4	11	11	10

Felszerelés: Ikercsatolt nehéz lángszóró (Twin-linked heavy flamer), füst kilövők (smoke launchers)

Transzport: A Lángtank 6 modell szállítására képes, de Terminátor páncélos modelleket nem tud szállítani.

Lőrés: Nincs.

Beszállási pont: A Lángtank egy hátsó és egy-egy oldalsó beszállási ponttal rendelkezik.

Speciális szabályok: A Hit Pajzsa (Shield of Faith).



Kyriov Főgyóntató

Arch-Confessor Kyriov

Kyriov Főgyóntató több száz bolygón nehezítette már meg az eretnekek és az istenkáromlók dolgát. Leginkább arról ismert, hogy az utolsó betűig betartja az Egyház tanait és, hogy a tüzes szónoklatai egész városokat képes megmozgatni. Viszont gyakran a türelme és az elméje többet ér, mint bármennyi szónoklás. Úgy tartják, hogy a Főgyóntató egészen addig képes lenne várni, amíg a csillagok kihűlnek, ha ezzel elérné azt, hogy az Egyház ellenségei kegyvesztetté váljanak. Éppen ezért Kyriov vad gesztusai és melodramái tettei egy hideg és logikus elmét rejtenek. Ezáltal a Főgyóntató egy félelmetes ellenfél, akit szinte lehetetlen kicselezni.

Minden szónoklása ellenére Kyriov tisztában van azzal, hogy a tettek többet mondanak minden szónál, és éppen ezért gyakran látni őt Birodalom szerte a harcmezőkön harcolni. Minden egyes lépését Csatanővérek seregei kísérik és a ceremóniáit hangos bolter tűz kíséri. Ezek a szónoklatok viszont annyira hatékonyak, hogy Kyriov jelenlétében a Harci Rendek megkettőzik erőfeszítéseiket, a hitükre és jogos dühükre támaszkodva, hogy elpusztítsák ellenfeleiket.



	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Kyriov Főgyóntató (Arch-Confessor Kyriov)	5	5	3	3	3	4	3	10	5+

Egység típus: Gyalogság (Karakter) (Infantry [Character])

Felszerelés: Golyóálló mellény (Flak armour), bolt pisztoly (bolt pistol), repesz és krak gránát (frag and krak grenades), rózsafüzér (rosarius).

Valaan Buzogánya (Mace of Valaan): Ez egy energia fegyver (power weapon). Továbbá minden modellnek, amely elszenved egy mentetlen sebet tőle 1-re csökken a kezdeményezése (I) a következő játékos körének a végéig.

Chiros Jelképe (Icon of Chiros): Minden baráti osztag, amely 6"-en belül van Kyriovtól megkapja a Rettenthetetlen (Fearless) speciális szabályt.

Speciális szabályok: Csodák (Acts of Faith), Egyedülálló Karakter (Independent Character), Rettenthetetlen (Fearless), Igaz Düh (Righteous Rage), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

Felerősített Hevesség (Heightened Fervour): Kyriov Főgyóntatót úgy kell kezelni, mintha rendelkezne egy hangosbemondóval (laud hailer) és egy birodalmi jelképpel (simulacrum imperialis) is.

Uriah Jacobus

A Hit Védelmesője



Sokféle misszionárius létezik, a fiatal, reményteli egyénektől, akik életükben először merészkednek távol otthonuktól, hogy terjesszék a Birodalom ígét egészen a Missionarius Galaxia idő tagjaiig. Uriah Jacobus az utóbbihoz tartozik, mert már számtalan harcmezőt megjárt. Közismert a kitarásáról, eltökéltségéről és csendes, de megingathatatlan hitéről. Habár makacs, mint egy szamar (és egyesek szerint olyan bolond is), az a képessége, amivel visszahozza az elveszett bolygókat a Birodalom nyájába felülmúlhatatlan. Néhányan úgy vélik, hogy maga a Császár vezeti, de mások, főleg az őt kísérő Csatanővérek, szerint egyszerűen csak mindig rátalál a bajra.

Amikor viszont elkezdenek röpködni a golyók, akkor Jacobus mindig a harc sűrűjében van, magában motyogva, ahogy egy újabb eretneket lő darabokra Megváltóval, imádot sörétesével. Továbbá mindig magával hordozza a Szentség Zászlaját, egy szent ereklyét, amelyet a legenda szerint maga Sebastian Thor is megáldott. Mindenkit bátorsággal tölt el az a látvány, ahogy egy ilyen öregember még a mai napig is töretlen hittel száll szembe a Császár ellenségeivel.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Uriah Jacobus	5	5	3	3	3	4	3	10	5+

Egység típus: Gyalogság (Karakter) (Infantry [Character])

Felszerelés: Golyóálló mellény (Flak armour), bolt pisztoly (bolt pistol), lánckard (chainsword), repesz és krak gránát (frag and krak grenades), rózsafüzér (rosarius).

A Megváltó (The Redeemer): Uriah Jacobus egy hatalmas sörétest visel, amely a következő profillal rendelkezik:

Fegyver	Hatótáv	Erő	AP	Típus
A Megváltó (The Redeemer)	24"	4	4	Assault 2

A Szentség Zászlaja (The Banner of Sanctity): Ez az Egyház egyik legértékesebb ereklyéje. A Jacobus osztagában lévő modellek +1 támadást (A) kapnak és rendelkeznek a Fájdalomtűrés (Feel No Pain) szabállyal.

Speciális szabályok: Csodák (Acts of Faith), Egyedülálló Karakter (Independent Character), Önfejű (Stubborn), Igaz Düh (Righteous Rage), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

A Hit Védelmesője (Protector of the Faith): Amíg Uriah Jacobus él, addig minden körben újradobhatod azt, hogy hány Hit pontot kapsz.

Szent Celestine

Saint Celestine

Keveset tudni Celestine életéről, mielőtt Élő Szentté avatták, de a Palatine Hadjárat során történt felemelkedése óta egy szent erővel felruházott harcosná vált, aki a legnagyobb szükség idején megjelenik. Már tucatnyi Hit Háború élén harcolt már és több százezer eretnek lelte halálát a seregei által. Úgy hírlík, hogy már tucatszor elesett a harcmezőn, miután a Birodalom sok ellenségének egyike halálos sebet okozott neki. Viszont minden alkalommal, csodával határos módon visszatért az életbe, mert csak akkor fog meghalni, ha maga a Császár elragadja és egy pillanattal sem hamarabb.



	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Szent Celestine	7	7	3	3	3	7	5	10	2+

Egység típus: Ugró Gyalogság (Karakter) (Jump Infantry [Character])

Felszerelés: Repesz és krak gránát (frag and krak grenades), háti rakéta (jump pack)

Szent Katalin Páncélja (Armour of Saint Katherine): Ez a páncél 2+-os páncélmentőt (armour save) és 4+-os sebezhetetlenségi mentővel (invulnerable save) ruházza fel a viselőjét.

A Lángoló Penge (The Ardent Blade): Ez egy energia fegyver (power weapon), amely mindig 4+-on sebez (kivéve, ha ennél alacsonyabb dobás is elég). Tovább lehet vele lőni a Lövési fázisban a következő profillal:

Fegyver	Hatótáv	Erő	AP	Típus
A Lángoló Penge (The Ardent Blade)	Template	5	4	Assault 1

Speciális szabályok: Csodák (Acts of Faith), Egyedülálló Karakter (Independent Character), Rettenthetetlen (Fearless), A Hit Pajzsa (Shield of Faith).

Csodaszerű Közbeavatkozás (Miraculous Intervention): Minden alkalommal, amikor Celestinet leveszed veszteségként, jelöld meg azt a helyet ahol „meghalt”. Minden további köröd elején dobj D6-al. Ha az eredmény 4+, akkor helyezd őt a jelzőtől legfeljebb 1"-re D3 visszaállított sebponnal. Ha Celestine ezzel 1"-nél közelebb kerülne egy ellenséges modellhez, akkor mozgasd őt a legrövidebb úton egy olyan helyre, ahol már elfér. Celestine normálisan cselekedhet abban a körben, amikor „újászületik”. Celestine után nem jár pont (kill point), ha életben van a játék végén.



Felszerelés

Áldott Zászló (Blessed Banner)

Bármely Csatanővér osztag, amely 12"-en belül a zászlóhordozótól újradobhatja a rontott Morál és Pinning teszteket. Továbbá amíg a hordozó él, addig a Csatanővér Parancsnoki Osztagot úgy kell kezelni, mintha eggyel több sebet okozott volna a közelharc eredmény meghatározása szempontjából.

Lánckard (Chainsword)

A lánckardok közelharc fegyverek, amelyek szabályait a Warhammer 40.000 szabálykönyvben találod.

Orvosi felszerelés (Chirurgeon's Tools)

Kínzásra és gyógyításra egyaránt kialakítva, az orvosi felszereléssel meg lehet menteni a katonák életét, hogy tovább harcolhassanak.

Amíg a Hospitaller Nővér (Sister Hospitaller) él, addig az osztaga rendelkezik a Fájdalomtűrés (Feel No Pain) szabállyal.

Kombi Fegyverek (Combi-Weapons)

A kombi fegyverek egyszerű boltterek, melyeket egy szakértő módosított. Mindegyikük át lett alakítva, hogy egy másik fegyvert is magába foglaljon, egy melta puskát (meltagun), plazma puskát (plasma gun) vagy egy lángszórót (flamer). ez az extra fegyver limitált lőszerrel rendelkezik, általában csupán egyetlen lövést téve lehetővé, mely tökéletes vészhelyzetek esetén vagy egy megfelelő helyzetben. Egy kombi fegyverrel felszerelt modell (kombi-melta puska, kombi-plazma puska vagy kombi-lángszóró) eldöntheti, hogy a bolterrel, vagy a beépített másodlagos fegyverrel lő, melyek profilja külön megtalálható ebben a fejezetben. A bolterrel minden körbe lőhet, de a másodlagos fegyverrel csak egyszer tüzelhet a játék folyamán (a kombi-plazma puska természetesen képes rapid fire módban lőni). Nem használható mindkét fegyvert ugyanabban a körben.

Elítélő Bolter (Condemnor Boltgun)

Az elítélő bolter egy nagyon különleges kombi fegyver, melyet majdnem kizárólag az Egyház ügynökei használnak és egy bolttert egyesít egy egyszer használatos nyílvetővel.

Habár egyszerű a megjelenése, a nyílvető egy ezüst karót lő ki, melybe olyan rúnák vannak belevésve, amelyek megzavarják a pszik összeköttetését a Hipertérrel. Egy sikeres találat ez által nem csak súlyos sebet ejt a pszin, hanem az erejét is kikökkenti, így egy pszi vihart hozva a fejére.

Az elítélő bolter a kombi fegyverekre vonatkozó szabályokat követi – egy bolterből és egy nyílvetőből áll. A nyílvető játékonként egyszer használható a következő profillal:

Fegyver	Hatótáv	Erő	AP	Típus
Elítélő Bolter (Condemnor Boltgun)	24"	5	-	Assault 1, Pszi-shock*

* Bármely pszi (psyker), amely elszenved egy elszenved egy nem mentett sebet ettől a fegyvertől minden más hatás mellett elszenved egy Hipertér Veszélyei (Perils of the Warp) hatást is.

Zsigerelő (Eviscerator)

A zsigerelő egy groteszkül nagy kétkezes lánckard.

A zsigerelő az energia ököltre (power fist) vonatkozó szabályokat követi és egy extra D6-al dobja a páncéltűtést.

Repsz Gránát (Frag Grenade)

A repeszgránátok támadó gránátok, amelyek szabályait a Warhammer 40.000 szabálykönyvben találod.

Hangosbemondó (Laud Hailer)

A Császár erejét hirdelve, a hangosbemondók megerősítik a hívők szellemét.

Ha egy Csatanővér osztag, amely 12"-en belül van a hangosbemondó viselőjétől sikeres Csoda dobást (Act of Faith) tesz, akkor dobj D6-al. 6-os dobása esetén a sereged azonnal kap egy Hit pontot.

Idegostor (Neural Whip)

Az idegostorok energia fegyverek (power weapon). Továbbá az általa okozott találatok a nem jármű osztagok ellen 8-as erővel és a célpont szívóssága (T) helyett a módosítatlan vezetési értéke (Ld) ellen történnek.

Rózsafüzér (Rosarius)

A rózsafüzér egy amulett, amelybe egy erőteljes erőtér generátor van beépítve.

A rózsafüzér 4+-os sebezhetetlenségi mentővel (invulnerable save) ruházza fel a viselőjét.

Birodalmi Jelkép (Simalcrum Imperialis)

Ezeket az Egyházi szent jelképeket egykoron a Birodalom sok szentjének valamelyike viselte vagy azok csontjából készült.

A birodalmi jelképpel rendelkező osztagok újradobhatják a sikertelen Csoda dobásokat (Acts of Faith).

Viharpajzs (Storm Shield)

A viharpajzs egy masszív pajzs, amelybe beleépítettek egy erőtér generátort. Az energiamező képes szinte minden támadás elhárítására, legyen szó akár egy lézerágyú lövésről vagy egy energia fegyver csapásáról.

A viharpajzssal felszerelt modell 3+-os sebezhetetlenségi mentővel rendelkezik. A viharpajzssal felszerelt modell sosem kapja meg a második közelharci fegyverből adódó +1 támadás bónuszt.

Jármű Felszerelés

Tolólapát (Dozer Blade)

A toló lapátokat arra használják, hogy eltakarítsák az akadályokat a járművek útjából. A toló lapáttal felszerelt járművek újradobhatják a sikertelen nehéz terep (difficult terrain) teszteket.

Extra Páncél (Extra Armour)

Némely jármű személyzete plusz páncéllemezeket rak a járművért extra védelemként. Az extra páncéllal ellátott járművek a Kábult Személyzet (Crew Stunned) hatásokat is Megrendített Személyzet (Crew Shaken) hatásnak tekintik.

Vadász Rakéta (Hunter-killer Missile)

Vadász rakétákat gyakran szerelnek Birodalmi járművekre. Ezek az egyszer használatos fegyverek megengedik a szállítójárműveknek, hogy olyan gépekkel szálljanak szembe, amelyekkel normál esetben nem bírnának el. A vadász rakéta egy olyan krak rakéta, amely végtelen lőtávval rendelkezik és játékonként csak egyszer lehet használni. 4-es BS-el lehet ellőni őket és plusz fegyvernek tekintendők. A következő profillal rendelkeznek:

Fegyver	Hatótáv	Erő	AP	Típus
Vadász Rakéta (Hunter-killer Missile)	Végtelen	8	3	Heavy 1

Robbanó Lőszer (Inferno Bolts)

Az ilyen lőszerrel rendelkező heavy bolter újradobhatja a sikertelen sebző dobásokat.

Viharvető (Storm Bolter)

Járműre néha szerelnek egy viharvetőt extra tűzerő gyanánt. A viharvető egy extra defenzív fegyvernek kell tekinteni egy normál viharvető profiljával.

Keresőlámpa (Searchlight)

A keresőlámpákat akkor használják, amikor érvényben van az éjszakai harc szabálya. Ha a jármű rendelkezik keresőlámpával, akkor is az éjszakai harcnak megfelelő szabályok alapján kell célpontot választania, de miután ezt megtette, megvilágítja azt a keresőlámpával. A lövési fázis hátralevő részében más osztagok úgy lőhetnek a megvilágított célpontra, mintha nem éjszakai harc lenne. Viszont a következő játékos lövési fázisában az ő osztagai is úgy lőhetnek a járműre, mintha nem éjszakai harc lenne, mert látják a keresőlámpát.

HQ

Saint Celestine 115 points

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Saint Celestine	7	7	3	3	3	7	5	10	2+

Composition:

- 1 (Unique)

Unit Type:

- Jump Infantry (character)

Wargear:

- Armour of Saint Katherine
- The Ardent Blade
- Frag grenades
- Krak grenades
- Jump pack

Special Rules:

- Acts of Faith
- Fearless
- Miraculous Intervention
- Shield of Faith

Canoness 65 points

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Canoness	5	5	3	3	3	4	3	10	3+

Unit Composition:

- 1 Canoness

Unit Type:

- Infantry (character)

Wargear:

- Power armour
- Boltgun
- Bolt pistol
- Frag grenades
- Krak grenades

Special Rules:

- Acts of Faith
- Independent Character
- Shield of Faith
- Stubborn
- The Passion

Options:

- May replace boltgun and/or bolt pistol with:
 - Chainsword free
 - Storm bolter 3 points
 - Power sword, combi-flamer, -melta or -plasma 10 points
 - Condemnor boltgun, plasma pistol or inferno pistol 15 points
 - Eviscerator 25 points
- May take rosarius 25 points
- May take melta bombs 5 points

“These heretics refute the Emperor’s holy right to rule. Let them argue with the barrel of a gun.”
Canoness Sabine, Order of Our Martyred Lady

Sororitas Command Squad 115 points

You can take one Sororitas Command Squad for every Canoness you have included in your army. Units of Sororitas Command Squads do not themselves take up an HQ choice.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Hospitaler	3	4	3	3	1	3	1	9	3+
Celestian	4	4	3	3	1	3	2	9	3+
Dialogus	3	4	3	3	1	3	1	9	3+

Unit Composition:

- 3 Celestians
- 1 Dialogus
- 1 Hospitaler

Unit Type:

- Infantry

Special Rules:

- Acts of Faith
- Endless Crusade
- Shield of Faith

Wargear:

- Power armour
- Boltgun (Celestians only)
- Bolt pistol
- Frag grenades
- Krak grenades
- Chirurgeon’s tools (Hospitaler only)
- Laud hailer (Dialogus only)

Dedicated Transport:

- The squad can select any dedicated transport (see page 89).

Options:

- One Celestian may take either:
 - Simulacrum Imperialis 20 points
 - Blessed banner 15 points
- Any Celestian may replace her boltgun with:
 - Chainsword free
 - Storm bolter 3 points per model
 - Heavy bolter or flamer 5 points per model
 - Multi-melta or meltagun 10 points per model
 - Heavy flamer 20 points per model

HQ

Arch-Confessor Kyrinov..... 90 points

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Kyrinov	5	5	3	3	3	4	3	10	5+

Composition:
• 1 (Unique)

Unit Type:
• Infantry (character)

- Wargear:**
- Flak armour
 - Bolt pistol
 - Mace of Valaan
 - Frag grenades
 - Krak grenades
 - Icon of Chiros
 - Rosarius

- Special Rules:**
- Acts of Faith
 - Fearless
 - Heightened Fervour
 - Independent Character
 - Righteous Rage
 - Shield of Faith

Uriah Jacobus, Protector of the Faith..... 90 points

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Uriah Jacobus	5	5	3	3	3	4	3	10	5+

Composition:
• 1 (Unique)

Unit Type:
• Infantry (character)

- Wargear:**
- Flak armour
 - Bolt pistol
 - The Redeemer
 - Chainsword
 - Frag grenades
 - Krak grenades
 - Banner of Sanctity
 - Rosarius

- Special Rules:**
- Acts of Faith
 - Independent Character
 - Protector of the Faith
 - Righteous Rage
 - Shield of Faith
 - Stubborn



Uriah Jacobus leads his Battle Conclave against a force of Daemons.

HQ

Ecclesiarchy Confessor 75 points

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Confessor	5	5	3	3	3	4	3	10	5+

Unit Composition:

- 1 Ecclesiarchy Confessor

Unit Type:

- Infantry (character)

Special Rules:

- Acts of Faith
- Independent Character
- Righteous Rage
- Shield of Faith

Wargear:

- Flak armour
- Laspistol
- Chainsword
- Frag grenades
- Krak grenades
- Rosarius

Options:

- May replace laspistol and/or chainsword with:
 - Shotgun, bolt pistol or boltgun 2 points
 - Storm bolter 3 points
 - Power sword, combi-flamer, -melta or -plasma 10 points
 - Condemnor boltgun or plasma pistol 15 points
 - Eviscerator 25 points
- May take a plasma gun 15 points
- May take melta bombs 5 points

Battle Conclave

For each Ecclesiarchy Confessor, Confessor Kyrinov or Uriah Jacobus in your army you may also include a Battle Conclave 3-10 models in size, in any combination. Battle Conclave Squads do not themselves take up an HQ choice.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Death Cult Assassin	5	3	4	3	1	6	2	8	5+
Arco-flagellant	5	1	5	3	1	3	4	8	-
Crusader	4	3	3	3	1	3	1	8	5+

Wargear:

Death Cult Assassin:

- Flak armour
- 2 power weapons

Crusader:

- Flak armour
- Power weapon
- Storm shield

Arco-flagellant:

- Arco-flails (close combat weapon)

Special Rules:

- Feel No Pain (Arco-flagellants only)
- Uncanny Reflexes (Death Cult Assassins only)

Options:

- Arco-flagellant 15 points per model
- Crusader 15 points per model
- Death Cult Assassin 15 points per model

Dedicated Transport:

- The Battle Conclave can select any dedicated transport (see page 89).

ELITES

Ecclesiarchy Preacher 45 points

A Sisters of Battle army can include 0-5 Ecclesiarchy Preachers. Preachers do not use up any Force Organisation chart selections, but are otherwise treated as separate Elite units.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Preacher	3	3	3	3	1	4	2	7	5+

Unit Composition:

- 1 Ecclesiarchy Preacher

Unit Type:

- Infantry (character)

Special Rules:

- Acts of Faith
- Independent Character
- Righteous Rage
- Shield of Faith

Wargear:

- Flak armour
- Laspistol
- Chainsword
- Frag grenades
- Krak grenades
- Rosarius

Options:

Each Ecclesiarchy Preacher may replace his laspistol and/or chainsword with:

- Shotgun, bolt pistol or boltgun 2 points
- Storm bolter 3 points
- Power sword, combi-flamer, -melta or -plasma 10 points
- Condemnor boltgun or plasma pistol 15 points
- Eviscerator 25 points
- May take melta bombs 5 points

ELITES

Celestian Squad 80 points

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Celestian	4	4	3	3	1	3	2	9	3+
Celestian Superior	4	4	3	3	1	3	2	9	3+

Composition:

- 4 Celestians
- 1 Celestian Superior

Unit Type:

- Infantry



Wargear:

- Power armour
- Boltgun
- Bolt pistol
- Frag grenades
- Krak grenades

Special Rules:

- Acts of Faith
- Hand of the Emperor
- Shield of Faith

Dedicated Transport:

- The squad can select any dedicated transport (see opposite page).

Options:

- Include up to five additional Celestians: 15 points per model
- One Celestian may replace her boltgun with one of the following:
 - Storm bolter 3 points per model
 - Heavy bolter or flamer 5 points per model
 - Multi-melta or meltagun 10 points per model
 - Heavy flamer 20 points per model
- Up to one Celestian may replace her boltgun with one of the following:
 - Storm bolter 3 points per model
 - Flamer 5 points per model
 - Meltagun 10 points per model
- One Celestian may take a Simulacrum Imperialis 20 points
- The Celestian Superior may replace her boltgun and/or bolt pistol with:
 - Chainsword free
 - Storm bolter 3 points
 - Power sword or combi-flamer, combi-melta or -plasma 10 points
 - Condemnor boltgun or plasma pistol 15 points
- The Celestian Superior may take melta bombs 5 points

Repentia Squad 90 points

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Sister Repentia	4	4	3	3	1	3	2	8	-
Mistress of Repentance	4	4	3	3	1	3	2	9	3+

Composition:

- 4 Sisters Repentia
- 1 Mistress of Repentance

Unit Type:

- Infantry

“Prayer may cleanse the soul, but pain cleanses the body. Both are necessary for the survival of humanity.”

- Confessor Ganinimus

Wargear:

- Sisters Repentia
- Eviscerator

Mistress of Repentance:

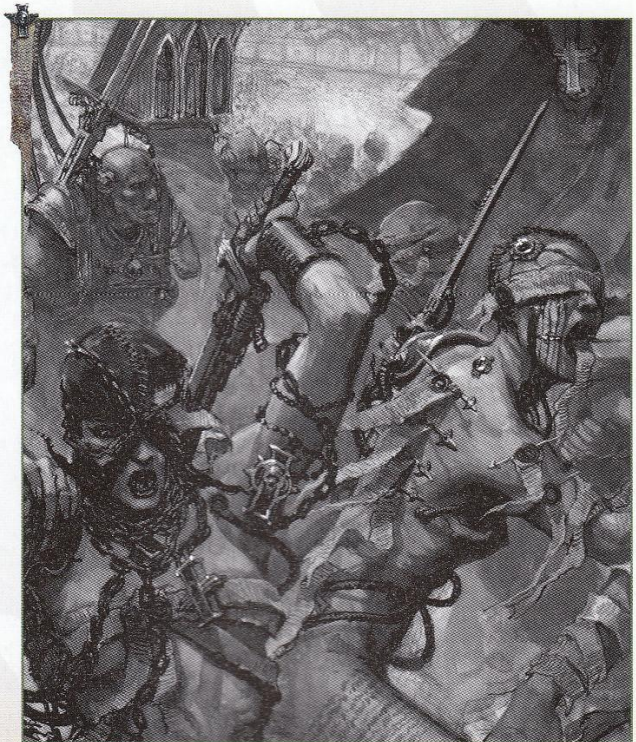
- Power armour
- 2 neural whips
- Frag grenades
- Krak grenades

Special Rules:

- Acts of Faith
- Fearless
- Feel No Pain
- Fleet
- Rage
- Shield of Faith
- Spirit of the Martyr

Options:

- Include up to five additional Sisters Repentia: 17 points per model
- The Mistress of Repentance may take melta bombs 5 points





TROOPS

Battle Sister Squad 125 points

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Battle Sister	3	4	3	3	1	3	1	8	3+
Sister Superior	3	4	3	3	1	3	2	9	3+

Composition:

- 9 Battle Sisters
- 1 Sister Superior

Unit Type:

- Infantry



Wargear:

- Power armour
- Boltgun
- Bolt pistol
- Frag grenades
- Krak grenades

Special Rules:

- Acts of Faith
- Light of the Emperor
- Shield of Faith

Dedicated Transport:

- The squad can select any dedicated transport (see below).

Options:

- May include up to ten additional Battle Sisters: 12 points per model
- Up to one Battle Sister may replace her boltgun with one of the following:
 - Storm bolter 3 points per model
 - Heavy bolter or flamer 5 points per model
 - Multi-melta or meltagun 10 points per model
 - Heavy flamer 20 points per model
- Up to one Battle Sister may replace her boltgun with one of the following:
 - Storm bolter 3 points per model
 - Flamer 5 points per model
 - Meltagun 10 points per model
- One Battle Sister can take a simulacrum imperialis 20 points
- The Sister Superior may replace her boltgun and/or bolt pistol with:
 - Chainsword free
 - Storm bolter 3 points
 - Power sword or combi-flamer, combi-melta or -plasma 10 points
 - Condemnor boltgun or plasma pistol 15 points
- The Sister Superior may take melta bombs 5 points

DEDICATED TRANSPORTS

Rhino 35 points

	BS	┌ Armour ┐			
		F	S	R	
Rhino	4	11	11	10	

Unit Composition:

- 1 Rhino

Unit Type:

- Vehicle (Tank)

Transport Capacity:

- Ten models

Wargear:

- Storm bolter
- Smoke launchers

Special Rules:

- Repair
- Shield of Faith

Options:

- May take any of the following:
 - Searchlight 1 points
 - Dozer blade 5 points
 - Storm bolter 10 points
 - Hunter-killer missile 10 points
 - Extra armour 15 points

Immolator 65 points

	BS	┌ Armour ┐			
		F	S	R	
Immolator	4	11	11	10	

Unit Composition:

- 1 Immolator

Unit Type:

- Vehicle (Tank)

Transport Capacity:

- Six models

Wargear:

- Twin-linked heavy flamer
- Smoke launchers

Special Rules:

- Shield of Faith

Options:

- May replace twin-linked heavy flamer for one of the following:
 - Twin-linked heavy bolter and inferno bolts free
 - Twin-linked multi-melta 15 points
- May take any of the following:
 - Searchlight 1 points
 - Dozer blade 5 points
 - Storm bolter 10 points
 - Hunter-killer missile 10 points
 - Extra armour 15 points

FAST ATTACK

Seraphim Squad..... 80 points

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Seraphim	4	4	3	3	1	3	1	8	3+
Seraphim Superior	4	4	3	3	1	3	2	9	3+

Composition:

- 4 Seraphim
- 1 Seraphim Superior

Unit Type:

- Jump Infantry

Wargear:

- Power armour
- Two bolt pistols
- Frag grenades
- Krak grenades
- Jump pack

Special Rules:

- Acts of Faith
- Angelic Visage
- Hit and Run
- Seraphim Pistols
- Shield of Faith
- The Emperor's Deliverance

Options:

- May include up to five additional Seraphim:
 - 15 points per model
- Up to two Seraphim may replace both their bolt pistols with one of the following:
 - Two hand flamers..... 20 points per model
 - Two inferno pistols..... 30 points per model
- The Seraphim Superior may replace one of her bolt pistols with:
 - Chainswordfree
 - Power sword 10 points
 - Eviscerator 25 points
- The Seraphim Superior may replace her other bolt pistol with a plasma pistol..... 15 points
- The Seraphim Superior may take melta bombs..... 5 points

Dominion Squad..... 70 points

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Dominion	3	4	3	3	1	3	1	8	3+
Dominion Superior	3	4	3	3	1	3	2	9	3+

Composition:

- 4 Dominions
- 1 Dominion Superior

Unit Type:

- Infantry

Wargear:

- Power armour
- Boltgun
- Frag grenades
- Krak grenades
- Bolt pistol

Special Rules:

- Acts of Faith
- Holy Fusillade
- Scouts
- Shield of Faith

Dedicated Transport:

- The squad can select any dedicated transport (see page 89).

Options:

- Include up to five additional Dominions:
 - 13 points per model
- For every five models in the squad, up to two Dominions may replace their boltgun with one of the following:
 - Storm bolter..... 3 points per model
 - Flamer 5 points per model
 - Meltagun 10 points per model
- One Dominion can take a Simulacrum Imperialis
 - 20 points
- The Dominion Superior may replace her boltgun and/or bolt pistol with:
 - Chainswordfree
 - Storm bolter 3 points
 - Power sword or combi-flamer, combi-melta or -plasma 10 points
 - Condemnor boltgun or plasma pistol 15 points
- The Dominion Superior may take melta bombs..... 5 points



“We are beset by many terrible foes in these dark times, but we walk in the light of the Emperor, and we shall not let a single foe stay us from our duty. We are the Sisters of the great Ecclesiarchy, and we will fight to the bitter end.”

- Canoness Palmiro, Order of the Ebon Chalice

HEAVY SUPPORT

Retributor Squad..... 65 points

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Retributor	3	4	3	3	1	3	1	8	3+
Retributor Superior	3	4	3	3	1	3	2	9	3+

Composition:

- 4 Retributors
- 1 Retributor Superior

Unit Type:

- Infantry

Wargear:

- Power armour
- Boltgun
- Bolt pistol
- Frag grenades
- Krak grenades

Special Rules:

- Acts of Faith
- Divine Guidance
- Shield of Faith

Dedicated Transport:

- The squad can select any dedicated transport (see page 89).

Options:

- Include up to five additional Retributors: 12 points per model
- Up to four Retributors may replace their boltguns with one of the following:
 - Heavy bolter 5 points per model
 - Multi-melta 10 points per model
 - Heavy flamer 20 points per model
- One Retributor may take a Simulacrum Imperialis 20 points
- The Retributor Superior may replace her boltgun and/or bolt pistol with:
 - Chainsword free
 - Storm bolter 3 points
 - Power sword or combi-flamer, combi-melta or -plasma 10 points
 - Condemnor boltgun or plasma pistol 15 points
- The Retributor Superior may take melta bombs 5 points

Exorcist..... 135 points

	BS	┌ Armour ┐			
		F	S	R	
Exorcist	4	13	11	10	

Unit Composition:

- 1 Exorcist

Unit Type:

- Vehicle (Tank)

Wargear:

- Exorcist launcher
- Smoke launchers

Special Rules:

- Shield of Faith

Options:

- May take any of the following:
 - Searchlight 1 points
 - Dozer blade 5 points
 - Storm bolter 10 points
 - Hunter-killer missile 10 points
 - Extra armour 15 points

Penitent Engine..... 85 points

	WS	BS	S	I	A	┌ Armour ┐		
						F	S	R
Penitent Engine	4	2	5(10)	3	D6+1	11	11	10

Unit Composition:

- 1 Penitent Engine

Unit Type:

- Vehicle (Walker, Open Topped)

Wargear:

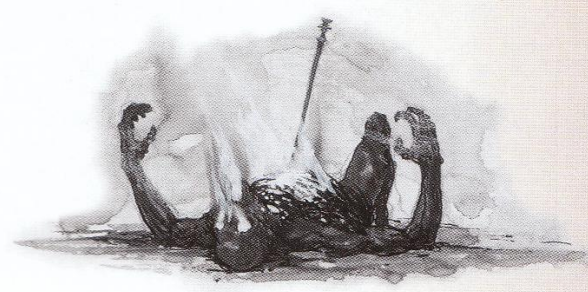
- Two Dreadnought close combat weapons (with built in heavy flamers)

Special Rules:

- Rage
- Battle Frenzy
- Unstoppable Rampage
- Shield of Faith

Options:

- Include an additional two Penitent Engines: 85 points per model



SUMMARY

Troop Types

Model	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Battle Sister	3	4	3	3	1	3	1	8	3+
Sister Superior	3	4	3	3	1	3	2	9	3+
Battle Conclave									
Arco-flagellant	5	1	5	3	1	3	4	8	-
Crusader	4	3	3	3	1	3	1	8	5+
Death Cult Assassin	5	3	4	3	1	6	2	8	5+
Canoness	5	5	3	3	3	4	3	10	3+
Celestian	4	4	3	3	1	3	2	9	3+
Celestian Superior	4	4	3	3	1	3	2	9	3+
Confessor	5	5	3	3	3	4	3	10	5+
Dialogus	3	4	3	3	1	3	1	9	3+
Dominion	3	4	3	3	1	3	1	8	3+
Dominion Superior	3	4	3	3	1	3	2	9	3+
Kyrinov	5	5	3	3	3	4	3	10	5+
Hospitaler	3	4	3	3	1	3	1	9	3+
Priest	3	3	3	3	1	4	2	7	5+
Retributor	3	4	3	3	1	3	1	8	3+
Retributor Superior	3	4	3	3	1	3	2	9	3+
Saint Celestine	7	7	3	3	3	7	5	10	2+
Seraphim	4	4	3	3	1	3	1	8	3+
Seraphim Superior	4	4	3	3	1	3	2	9	3+
Sister Repentia	4	4	3	3	1	3	2	8	-
Mistress of Repentance	4	4	3	3	1	3	2	9	3+
Uriah Jacobus	5	5	3	3	3	4	3	10	5+

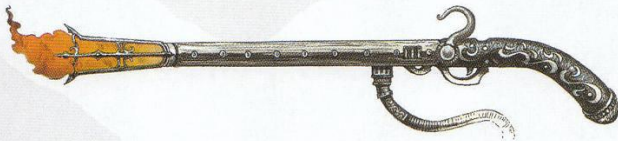
Weapon Types

Weapon	Range	Strength	AP	Type
Bolt Pistol	12"	4	5	Pistol
Boltgun	24"	4	5	Rapid Fire
Condemnor				
Boltgun	24"	5	-	Assault 1, Psi-shock
Exorcist Missile Launcher	48"	8	1	Heavy D6
Flamer	Template	4	5	Assault 1
Hand Flamer	Template	3	6	Pistol
Heavy Bolter	36"	5	4	Heavy 3
Heavy Flamer	Template	5	4	Assault 1
Inferno Pistol	6"	8	1	Pistol, Melta
Laspistol	12"	3	-	Pistol
Meltagun	12"	8	1	Assault 1, Melta
Multi-melta	24"	8	1	Heavy 1, Melta
Plasma Pistol	12"	7	2	Pistol, Gets Hot!
Plasma Gun	24"	7	2	Rapid Fire, Gets Hot!
Shotgun	12"	3	-	Assault 2
Storm Bolter	24"	4	5	Assault 2

Vehicles

Model	BS	□ Armour □		
		F	S	R
Exorcist	4	13	11	10
Immolator	4	11	11	10
Rhino	4	11	11	10

Model	WS	BS	S	I	A	□ Armour □		
						F	S	R
Penitent Engine	4	2	5(10)	3	D6+1	11	11	10



Adepta Sororitas from the Order of the Sacred Rose prepare to launch their attack.