
SPACE MARINE HADERŐK

Ez a fejezet részletezi a Space Marine rendházak haderejét – fegyvereiket, egységeiket és néhány választható híres speciális karaktert, mint pl. Marneus Calgar az Ultramarines rendházból, vagy Kor'sarro Khan a White Scars rendházból. Minden címszó leírja az egységet, és annak speciális szabályait, ahogy a játékban használnod kell. Később a sereglista ezekre a címszavakra hivatkozik majd, így könnyen vissza tudod ellenőrizni, amikor sereget raksz össze.

A Space Marine Haderők fejezet két részből áll. Az első rész leírja az összes Space Marine egységet (gyalogságot és járműveket egyaránt), beleértve a speciális karaktereket is, a második rész pedig a hadfelszerelést és fegyvereket mutatja be.

FELSZERELÉS

A könyv végén található sereglista felsorolja mindazon standard és opcionális hadfelszerelést, amit a vonatkozó modell megkaphat. Láthatod, hogy néhány felszerelés egyedi, azaz csak egy karakter vagy egység kaphatja, míg másokat akár több egység is. Ha egy tárgy egyedi, akkor a leírása a tulajdonosánál található, ha nem az, akkor a hadfelszerelések részben.

Jó példa erre a Spear of Vulkan, amit He'stan, a Salamander rendház Forgefather-e visel. Ennek leírása He'stannál található. He'stan bolt pistol-t is visel. Ez egy gyakori Space Marine fegyver, és leírása a hadfelszerelés részben van.

SPACE MARINE KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

A Space Marine sereg számos olyan különleges szabályt használ, ami egynél több egységre vonatkozik. Ebben a részben vagy a leírásuk, vagy az arra mutató referencia található.

ÉS NE ISMERJÉK A FÉLELMET (AND THEY SHALL KNOW NO FEAR)

A Space Marine egységek automatikusan sikeresen teljesítik az összeállítás-tesztet. Ezt akkor is megtehetik, ha az egység félerő alá csökkent, ha egyébként a többi feltétel teljesül (lásd az összeállítás szabályait a magyar szabálykönyv 43. oldalán – és inentől mindig a magyar fordításra hivatkozok ;)). Általában az összeálló egységek nem mozoghatnak a mozgási fázisban, és lövés szempontjából is mozgottnak minősülnek, azonban ezek a megkötések nem érvényesek erre a különleges szabályra. Ha egy Space Marine egységet előretörés (Sweeping advance) közben utolérnek, akkor sem semmisülnek meg, hanem a megszokott módon folytatják a harcot. Ha ez történik, akkor erre a közelharc fázisra érvényes lesz az egységre a Nincs visszavonulás! (No retreat!) szabály, és további veszteségeket szenvedhetnek.

Servitorokat tartalmazó egységekre is érvényes ez a szabály mindaddig, amíg az egység legalább egy Space Marine modellt tartalmaz.

HARCI TAKTIKÁK (COMBAT TACTICS)

Roboute Guilliman különböző szerepeket határozott meg a csatában részt vevő egységeknek, és így a sereg sokkal erősebb, mint részeinek összessége. Mégha konzervatív is volt Guilliman a katonai eszközök kiválasztásában, számolt ezek ésszerű alkalmazásával. Soha nem támogatta a legyőzhetetlen ellenféllel szembeni céltalan ellenállást, vagy a cél nélküli véres győzelmet. Guilliman tudta, mikor kell ellenállni, mikor visszavonulni és mikor támadni minden lehetséges erővel.

Habár többezer évesek, Guilliman tételei máig meghatározók a hadviselésben, csakúgy mint amikor még Horus Eretneksége dühöngött a galaxisban. A Space Marine rendházak döntő többsége máig az ő rugalmas harci doktrináit használja.

Az ezzel a szabállyal rendelkező, nem Rettenthetetlen Space Marine egységek dönthetnek úgy, hogy automatikusan elrontják a Morál-tesztjüket.

ÖNÁLLÓ KARAKTER (INDEPENDENT CHARACTER)

Lásd a Karakterek fejezetet a szabálykönyvben. (44. oldal)

HARCI EGYSÉGEK (COMBAT SQUADS)

Számos tízfős Space Marine egység két ötfősre bontható – ezeket hívják harci egységeknek. Ez a lehetőség mindig egyértelműen szerepel az egység leírásában. Például egy tízfős Sternguard Veteran egység harcolhat egyben, vagy két ötfős harci egységre bontva.

A következő egységek bonthatók harci egységekre:

- Vanguard Veteran egységek
- Sternguard Veteran egységek
- Scout egységek
- Scout Bike egységek
- Tactical egységek
- Assault egységek
- Terminator egységek
- Assault Terminator egységek
- Bike egységek
- Devastator egységek

Azt, hogy egy egységet két részre bontasz-e, és milyen modellek tartozzanak a harci egységekbe, a felrakáskor kell eldöntened. A harci egységeket külön-külön lehet elhelyezni. Az egyetlen kivétel ez alól a Drop Pod-dal érkező egységek. Ezeknél az egységeknél a Drop Pod-ból való kiszálláskor kell eldöntened, hogy szét akarod-e bontani őket.

Ha úgy döntesz, hogy egy egységet két harci egységre bontasz, onnantól azok minden szempontból különálló egységnek minősülnek.

BESZIVÁRGÁS (INFILTRATE), NEM ÉRZI A FÁJDALMAT (FEEL NO PAIN), ÁTHALADÁS NEHÉZ TEREPEN (MOVE THROUGH COVER, FELDERÍTŐK (SCOUTS)

Lásd a szabálykönyv Univerzális speciális szabályok fejezetét. (68. oldal)

CHAPTER MASTER

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Chapter Master	6	5	4	4	3	5	3	10	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter

Orbitális Bombázás (Orbital Bombardment): A Chapter Master jogosult bombázást kérni a bolygó körül keringő űrhajóról. Ezt a játék során egyszer teheti meg a lövési fázisban, ha a mozgási fázisában nem mozgott (ezután azonban rohamozhat, ha a játékos úgy akarja). Az Orbitális bombázás hívása lövésnek minősül, és a következő profilt használja:

Táv	Erő	AP	Típus
végtelen	10	1	Nehéztüzérségi 1, Ballisztikus

Megjegyzendő, hogy ha a szóródás kocka nyilat mutat, a lövés mindenképpen 2D6"-et szóródik – a Chapter Master BS értéke nem befolyásolja.

HADFELSZERELÉS

Iron Halo: Ez az eszköz erős energiamezőt képez, ami a leghalálosabb támadásoknak is ellenáll. Használója 4+ értékű módosítatlan mentőt kap.

HONOUR GUARD

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Chapter Champion	5	4	4	4	1	4	3	10	2+
Honour Guard	4	4	4	4	1	4	2	10	2+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák

Becsület vagy Halál (Honour or Death): A Chapter Championnak mindig készen kell állnia arra, hogy az ellenség vezérét kézitusában legyőzze, és kiképzése is erre irányul. Közelharcban a Chapter Championnak minden támadását az ellenséges önálló karakterre kell leadnia, ha talpkapcsolatban áll vele. Ellenséges önálló karakterrel szemben mindig újradobhatja a rontott támadás- és sebzésdobását.

HADFELSZERELÉS

Chapter Banner: Bármely Space Marine egység, amely a zászló 12"-es körzetében van, újradobhatja rontott Morál és Tüzérségi-sokk tesztjét. Emellett minden a Chapter Banner-rel azonos egységbe tartozó modell +1 támadást kap. Amíg a zászlóvivő él, a Honour Guard egység a közelharc eredménye szempontjából egy extra sebbel többet okoz.

CAPTAIN

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Captain	6	5	4	4	3	5	3	10	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter

HADFELSZERELÉS

Iron Halo: Lásd az előző oldalon.

COMMAND SQUAD

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Company Champion	5	4	4	4	1	4	2	9	3+
Veteran	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
Apothecary	4	4	4	4	1	4	2	9	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák

HADFELSZERELÉS

Narthecium: Amíg az Apothecary él, az egység minden modellje megkapja a Nem érzi a fájdalmat (Feel no pain) univerzális speciális szabályt.

Company Standard: Bármely Space Marine egység, amely a zászló 12"-es körzetében van, újradobhatja rontott Morál és Tüzérségi-sokk tesztjét. E mellett, amíg a zászlóvivő él, a Command Squad a közelharc eredménye szempontjából egy extra sebbel többet okoz.

LIBRARIAN

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Librarian	5	4	4	4	2	4	2	10	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter

Pszi (Psyker): A Librarian pszi, leírását lásd a szabálykönyvben. (47. oldal)

HADFELSZERELÉS

Pszi fegyver (Force weapon): Leírását lásd a szabálykönyvben. (40. oldal)

Psychic hood: Ebben az ősi eszközben pszichikusan töltött kristályok találhatók, amelyek segítségével a Librarian képes az ellenfél pszi-képességét semlegesíteni.

Akkor használható a psychic hood-ot, ha egy ellenséges pszi a Librarian-tól legfeljebb 24"-re sikeresen megdobta pszi-tesztjét. Ha több Librarian van a közelben, csak egyikük próbálkozhat a pszi-képesség semlegesítésével – te választod ki, hogy melyikük.

Ez után mindkét játékos dob D6-al és a dobáshoz hozzáadja a modell Ld értékét. Ha a Librarian eredménye nagyobb, sikeresen semlegesítette a pszi-képességet, és az nem fejt ki hatást. Ha egyenlő, vagy az ellenséges pszi eredménye nagyobb, akkor a pszi-képesség zavartalanul létrejön. A psychic hood mindig használható, valahányszor egy ellenséges pszi pszi-képességet használ 24"-en belül – de egy pszi-képességre csak egyszer.

LIBRARIAN PSZI-KÉPESSÉGEK

A Space Marine Librarian két pszi-képességet használhat (a sereg összeállításakor választhatod ki). Körönként csak egy pszi-képességet használhat, kivéve ha Epistolary – ebben az esetben ugyanis körönként két pszi-képességet használhat. A Space Marine Librarian pszi-képességei a szabálykönyvben leírtak szerint használhatók. (47. oldal)

SMITE

Halálos villám csap ki a Librarian ujaiból, és ez a nyers pszi erő darabokra szakítja az áldozatot.

Lövési fázisban használt pszi-képességnek minősül és az alábbi profil szerint kell használni:

Táv	Erő	AP	Típus
12"	4	2	Roham 4

FORCE DOME

A Librarian, elméjének erejével egy fénylő pajzsot von önmaga és társai köré.

Ezt a pszi-képességet a Librarian mozgási fázisának elején kell használni. A Librarian és egysége 5+ értékű módosítatlan mentőt kap a játékos következő köréig.

MACHINE CURSE

A Librarian a Géplélek átkát idézi az ellenséges harcjárműre.

Lövési fázisban használt pszi-képességnek minősül és a 24"-en belüli az ellenséges járművekre hat. Ha talál, a célpont jármű egy automatikus lecsúszó találatot kap.

THE AVENGER

A Librarian a Rendháza ősi legendáiból merítve egy tűz-avatart idéz meg, amely csupán pusztulást hagy maga után.

Lövési fázisban használt pszi-képességnek minősül és az alábbi profil szerint kell használni:

Táv	Erő	AP	Típus
sablon	5	3	Roham 1

QUICKENING

Elméje erejét használva a Librarian olyan gyorsasággal képes mozogni, hogy ellenfelei csupán homályos foltnak látják.

A pszi-képességet a Librarian roham fázisának kezdetén kell használni. Ha sikeres, a Librarian megkapja a Könnyűléptűek (Fleet) univerzális speciális szabályt, és I értéke 10-re nő ebben a roham fázisban.

NULL ZONE

A Librarian elméjének minden erejét az ellenfél ellen fordítja, és lerombolja annak minden misztikus védelmét, hogy társai könnyebben megsebezhesék.

Ezt a pszi-képességet a Librarian lövési fázisának kezdetén kell használni, és 24"-en belül minden ellenséges egységnek újra kell dobnia a sikeres módosítatlan-mentőit.

MIGHT OF THE ANCIENTS

Az Immaterium halálos ereje növeli meg a Librarian erejét, hogy az könnyebben legyőzhesse ellenfeleit.

A pszi-képességet a Librarian roham fázisának elején lehet használni. Ha sikeres, akkor abban a fázisban a Librarian St értéke 6 lesz, és 2D6-al dobja a járművek páncéljának átütését.

THE GATES OF INFINITY

A Librarian egy folyosót nyit az Immateriumban, amin a pillanat tört része alatt nagy távolságot tud megtenni.

A Librarian mozgási fázisában használható. A Librariant és egységét le kell venni az asztalról, és a kiindulási ponttól legfeljebb 24"-re visszatenni a Rajtaütés (Deep Strike) szabályai szerint. Ha a Librarian egyedül van, nincs veszély, de ha egységgel együtt mozog, könnyen félresikerülhet a teleportálás. Ha a szóródás dobás során a játékos duplát dob, és a szóródás-kocka nyilat mutat, az egység egyik tagja a hiperűr áldozatává válik (a játékos választhat), és el kell távolítani (a túlélők a megszokott módon szóródnak).

VORTEX OF DOOM

A Librarian hasadékot nyit az anyagi világ és a hiperűr között, és az elszabaduló energiák elpusztítják ellenfelét.

Lövési fázisban használt pszi-képességnek minősül és az alábbi profil szerint kell használni:

Táv	Erő	AP	Típus
12"	10	1	Nehéz 1, Robbanás

Ha a Librarian elrontja a pszi-tesztjét, a Vortex of Doom sablonját rá kell tenni – ebben az esetben a sablon nem szóródik.

CHAPLAIN

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Chaplain	5	4	4	4	2	4	2	10	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

Harci taktikák, Önálló karakter

A Rendház Becsülete (Honour of the Chapter): A Chaplain testesíti meg Rendháza becsületét. Ő és egységének minden tagja Rettenthetetlen (Fearless), amint az a szabálykönyvben szerepel. (68. oldal)

Csataszertartások (Liturgies of Battle): Ha a Chaplain rohamoz, ő és egysége minden tagja újradobhatja a rontott találat-dobásokat.

HADFELSZERELÉS

Rosarius: Nyakék vagy amulett, és védi a Chaplaint a fizikai és spirituális támadásoktól egyaránt. 4+ értékű sebezhetetlen mentőt biztosít.

Crozius Arcanum: A Chaplain hivatalának jelképe. Energiafegyvernek számít.

TACTICAL SQUAD

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Harci egységek

ASSAULT SQUAD

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Harci egységek

DEVASTATOR SQUAD

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Harci egységek

VANGUARD VETERAN SQUAD

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
Veteran	4	4	4	4	1	4	2	9	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Harci egységek

Hősi Közbeavatkozás (Heroic Intervention): A Vanguard veteránok híresek arról, hogy ott és akkor jelennek meg, ahol megfordíthatják a csata kimenetelét. Ha ugrórakétával (Jump pack) felszerelt Vanguard veteránok Rajtaütéssel (Deep strike) érkeznek a harctérre, a játékos a szóródás-dobás előtt dönthet úgy, hogy használja a veteránok ezt a képességét. Ekkor a megérkező egység nem lóhet (vagy futhat), viszont rohamozhat (feltéve, hogy elég közel vannak az ellenséghez). Ezt a képességet nem használhatják, ha önálló karakter csatlakozott az egységhez.

STERNGUARD VETERAN SQUAD

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
Veteran	4	4	4	4	1	4	2	9	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Harci egységek

HADFELSZERELÉS

Special Issue Ammunition: Minden boltgun-nal felszerelt modell az egységben kap néhány speciális löszertípust. Amikor a Sternguard Veteran egység lő, a játékos kiválaszthatja, milyen löszert használ. Ezek a boltgun eredeti profilját (beleértve a kombinált fegyvereket is) a választottra módosítják. Az egység minden modelljének ugyanolyan löszert kell használnia.

Dragonfire bolts: Ez az üreges lőszer becsapódáskor szuperforró gázt bocsát ki, ami ellen nincs fedezék

Táv	Erő	AP	Típus
24"	4	5	Gyorstüzelő, Nincs fedezék*

* **Nincs fedezék:** A Dragonfire bolt ellen nem tehető fedezékmentő.

Hellfire rounds: Leírását lásd a hadfelszerelések között.

Kraken bolts: Az adamantium burkolat és a megnövelt hajtóerő miatt ez a lőszer a legvastagabb irhán is áthatol, akár extrém távolságból.

Táv	Erő	AP	Típus
30"	4	4	Gyorstüzelő

Vengeance rounds: Eredetileg az áruló Marine légiók páncéljai ellen tervezték. Ezek a lőszer, bár páncélátütésük kiváló, kialakításuk miatt igen veszélyesek.

Táv	Erő	AP	Típus
18"	4	3	Gyorstüzelő, Túlmelepszik

TERMINATOR SQUAD

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Terminator Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
Terminator	4	4	4	4	1	4	2	9	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Harci egységek

HADFELSZERELÉS

Chainfist: Ez tulajdonképpen olyan power fist (40. oldal), amihez egy láncpengét illesztettek azért, hogy könnyedén átvágja a legvastagabb páncélt is. Alapvetően behatoló akciókra tervezték, de mostanra minden erősen páncélozott ellenfél ellen használják.

A chainfist power fist-nek minősül, de használója a járművek páncélja ellen 2D6-al dobhatja az átütést.

Cyclon Missile Launcher: Ez egy speciális rakétavető-rendszer, amit kifejezetten Terminator páncélzatra terveztek. Alapvetően a páncél vállrészére erősített rakétaállvány, és használója egyaránt képes páncélozott járművek illetve könnyen páncélozott gyalogság leküzdésére.

A Terminator a Cyclon Missile Launcher-t Storm bolter-e mellett használhatja. Lövés előtt a játékosnak mindig meg kell mondania, milyen típusú rakétát használ.

Krak

Táv	Erő	AP	Típus
48"	8	3	Nehéz 2

Frag

Táv	Erő	AP	Típus
48"	4	6	Nehéz 2, Robbanás

DREADNOUGHT

	Páncél							
	WS	BS	S	F	S	R	I	A
Venerable Dreadnought	5	5	6	12	12	10	4	2
Dreadnought	4	4	6	12	12	10	4	2
Ironclad Dreadnought	4	4	6	13	13	10	4	2(3)

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

Tiszteletreméltó (Venerable): Ha a Venerable Dreadnought lecsúszó vagy átütő találatot kap, megkérheted ellenfeled, hogy dobja újra a sebést a Jármű sérülés táblázaton. A második eredményt el kell fogadnod, még ha előnytelenebb is az elsőnél.

Áthaladás nehéz terepen (Move Through Cover): (Csak Ironclad Dreadnought).

HADFELSZERELÉS

Dreadnought Close Combat Weapon: Leírását lásd a szabálykönyvben. (67. oldal)

Seismic Hammer: Ez a fegyver iszonyatos erővel találja el a sélpontot. Dreadnought közelharci fegyvernek minősül, és sebzéséhez +1 adódik a Jármű sérülés táblázaton.

Ironclad Assault Launchers: Leírását lásd a Hadfelszerelések részben.

SCOUT SQUAD

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Scout Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9	4+
Scout	3	3	4	4	1	4	1	8	4+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Harci egységek, Beszivárgás, Áthaladás nehéz terepen, Felderítők

HADFELSZERELÉS

Hellfire Shells: A Heavy bolter a Scout osztagban a normál lőszer helyett lőhet Hellfire Shell lőszerrel.

Táv	Erő	AP	Típus
36"	X	-	Nehéz 1, Robbanás, Mérgezett (2+)

Shotgun: Ezt a robosztus és megbízható fegyvert gyakran használják a Scout-ok.

Táv	Erő	AP	Típus
12"	4	-	Roham 2

Sniper rifle: Ezeket a fegyvereket erős látcsővel szerelik fel, így a lövő nagy távolságból is könnyen ki tudja választani a célpont gyenge pontjait.

Táv	Erő	AP	Típus
36"	X	6	Nehéz 1, Mesterlövész

Camo Cloaks: Lásd a Hadfelszerelések részt.

SCOUT BIKE SQUAD

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Scout BikerSergeant	4	4	4	4(5)	1	4	2	9	4+
Scout Biker	3	3	4	4(5)	1	4	1	8	4+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Harci egységek, Beszivárgás, Felderítők

HADFELSZERELÉS

Cluster Mines: Amikor az ellenséges vonalak mögött tevékenykednek, a Scout Biker-ek gyakran használnak aknákat. Ezt általában védhető pozíciókba telepítik, hogy megakadályozzák, hogy az ellenség használhassa azokat.

Minden Scout Biker egységet felszerelnek ilyen aknákkal, amivel a játék kezdete előtt egy terület-blokkot tudnak elaknásítani. Meg kell jegyezni, hogy ha a Scout Biker egységet két harci egységre bontod, aknák szempontjából egy egységnek minősülnek, és csak egy terület-blokkon tudnak aknát elhelyezni. A játék elején, miután a terepet felraktátok, kijelentheted, hogy Scout Biker-ek aknát helyeztek el. Ez után titokban írd le egy papírra, hogy mely terület-blokkban van akna. Egy terület-blokkot csak egyszer lehet aláaknázni.

Az akna automatikusan aktiválódik, amikor első alkalommal valamely egység (baráti vagy ellenséges) a terület-blokkba lép. Az akna akkor aktiválódik, amikor a balszerencsés egység befejezte mozgását, és 2D6 találatot okoz. Ez lövésből eredő találat az alábbi profil szerint:

Táv	Erő	AP	Típus
nincs	4	-	Nincs fedezék

Ha jármű aktiválja az aknákat, annak hátsó páncélja sérül, feltételezve, hogy a könnyebben páncélozott alsó részeket éri találat. Ha az aknák felrobbantak, újabb hatást később már nem okoznak.

Shotgun: Lásd a Scout squad-nál az előző részben.

Locator Beacon: A Scout Biker-ek gyakran hordanak maguknál locator beacon-t – egyfajta teleport irányjelzőt. Amikor aktiválják, ez az eszköz részletes pozíció információt közöl az Astartes taktikai hálóra, lehetővé téve a tartalékok pontos megérkezését.

Ha egy egység az eszköz használatától legfeljebb 6"-re Rajtaütéssel érkezik, akkor nem szóródik. A locator beacon-nak a kör elején már az asztalon kell lennie.

Astartes Grenade Launcher: A Scout Biker-ek használhatják ezt a gránátvetőt. Kétféle lövedéket képes használni, és kiegészítették egy fejlett célzóberendezéssel, hogy a nagy sebességből adódó pontatlanságot kompenzálja. Valahányszor a gránátvetővel lőnek, a játékosnak meg kell mondania, milyen típusú lövedéket használ.

Krak grenade

Táv	Erő	AP	Típus
24"	6	4	Gyorstüzelő

Frag grenade

Táv	Erő	AP	Típus
24"	3	6	Gyorstüzelő, Robbanás

BIKE SQUAD

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
BikerSergeant	4	4	4	4(5)	1	4	2	9	3+
Space Marine Biker	4	4	4	4(5)	1	4	1	8	3+
Attack Bike	4	4	4	4(5)	2	4	2	8	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák

Harci egységek (Combat Squads): A teljes létszámú Bike egység (8 motoros és egy Attack Bike) két harci egységre osztható, ahogy azt korábban leírtuk. Ebben az esetben azonban az Attack Bike két modellnek számít, így az egyik harci egységben 5 motoros lesz, a másikban 3 motoros és az Attack Bike.

DROP POD

	Típus	BS	Páncél		
	Nyitott	F	S	R	
Drop Pod	Nyitott	4	12	12	12

SZÁLLÍTÓ

A Drop Pod szállítóképessége 12 fő. Szállíthat egy Dreadnought-ot vagy Thunderfire Cannon-t.

Amikor a Drop Pod földet ér, a rámpák lecsapódnak, és a benne levőknek a szokott módon ki kell szállniuk. Ha ez megtörtént, a játék folyamán már nem szállhat be senki a Drop Pod-ba.

Lőnyílások és bejáratok: Földet érés után a Drop Pod Nyitottnak számít.

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

Drop Pod roham (Drop Pod Assault): A Drop Pod-ok mindig a Rajtaütés szabályai szerint érkeznek. Az első köröd kezdetén ki kell választanod a Drop Pod-jaid felét (feléle kerekítve), amelyek a Drop Pod rohamban részt vesznek. Ezek az első körödben érkeznek, a fennmaradók pedig a Rajtaütés szabályai szerint. A Drop Pod-dal érkező egységek nem rohamozhatnak a földet érésük körében.

Tehetetlenségi vezérlés (Inertial Guidance System): Ha földet éréskor a Drop Pod járhatatlan terepre, vagy modellre (ellenséges vagy baráti) szóródna, akkor a szóródási távolság annyit csökken, hogy az akadály elkerülhető legyen.

Mozgásképtelen (Immobile): Földet érés után a Drop Pod mozgásképtelen, és minden szempontból úgy kell kezelni, mint egy ilyen sérülést elszenvedett járművet (és ez semmilyen módon nem javítható).

HADFELSZERELÉS

Deathwind Launcher: Néhány Drop Pod-ban a standard storm bolter-t erre a fegyverre cserélik:

Táv	Erő	AP	Típus
12"	5	-	Nehéz 1, Nagy robbanás

MASTER OF THE FORGE

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Master of the Forge	4	5	4	4	2	4	2	10	2+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter

Omnissiah Áldása (Blessing of the Omnissiah), Védelem Megerősítése (Bolster Defences): lásd alább.

HADFELSZERELÉS

Servo-arm, Servo-harness: Lásd alább.

Conversion Beamer: Rendkívül ritka, Eretnekség előtti ereklye. A fegyver által kibocsátott sugár ellenőrzött szubatomi reakcióba lép a célponttal, és az anyagot energiává alakítja. Minél messzebb van a célpont, a hatás annál erősebb.

A fegyvernek a távolságtól függően több profilja van. Amikor lősz vele, mérd le a távolságot, és helyezd le a sablont. Miután a szóródást is végrehajtottad, és a sablon a végső helyén van, mérd le a távolságot a fegyver és a sablon közepe között. A hatást az alábbi táblázat alapján dolgozd ki:

Táv	Erő	AP	Típus
18"-ig	6	-	Nehéz 1, Robbanás
18"-42"	8	4	Nehéz 1, Robbanás
42"-72"	10	1	Nehéz 1, Robbanás
72" felett	Tévesztés!	nincs	nincs

TECHMARINE

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Techmarine	4	4	4	4	1	4	1	8	2+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter

Omnissiah Áldása (Blessing of the Omnissiah): Ha a Techmarine talpkapcsolatban áll egy sérült járművel a lövés fázisában, lövés helyett megpróbálhatja megjavítani. Dobj D6-al, és a következő módosítókat vedd figyelembe:

Minden egyes Servo-arm-al ellátott Servitor az egységben	+1
A Techmarine Servo-harness-el van felszerelve	+1

Ha az eredmény 5, vagy több, a Fegyverzet megsemmisült vagy Mozgásképtelen (játékos választhat) sérülést megjavítja. Ha a fegyverzetet javította meg, a jármű a következő lövés fázisban lőhet vele. A Techmarine nem javíthat, ha a földre lapul, vagy visszavonul.

Védelem Megerősítése (Bolster Defences): A Techmarine meg tudja erősíteni a fedezékeket. Minden Techmarine egy romot tud ilyen módon megerősíteni a játék kezdete előtt. Amikor a sereget felrakod, jelölj ki egy romot a felrakási zónában, amit a Techmarine megerősített – a játék során eggyel javul a fedezék értéke. Például a normál rom 4+ helyett 3+ értékű lesz. Egy romot csak egyszer lehet megerősíteni.

HADFELSZERELÉS

Servo-arm: A Techmarine-ok és Servitor-ok erős Servo-arm-al vannak felszerelve, amellyel javításokat eszközölhetnek, vagy akár fegyverként használhatják. Minden ilyen eszköz egy extra támadást ad a modellnek, amit 1-es I-nél 8-as erővel kell kidolgozni. Nincs ellene páncélmentő.

Servo-harness: Ez egy összetett szerkezet, amely magában foglal egy Servo-arm-ot, egy plazmavágót (lövési fázisban ikerkapcsolt plasma pistol-ként lehet lőni vele) és egy flamer-t. A lövés fázisban a Techmarine lőhet mindkét Servo-harness-re szerelt fegyverrel, vagy csak az egyikkel és a kézben tartott fegyverével.

SERVITOR

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Servitor	3	3	3	3	1	3	1	8	4+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

Ágyzár (Mindlock): Ha nincs folyamatos felügyelet alatt, a Servitor agya gyengén működik.

A Servitor egységnek minden saját kör elején dobnia kell. Dobj D6-al minden ilyen egységre. Ha az eredmény 4+, a teszt sikeres, és az egység normálisan működik. Ha viszont az eredmény 4-nél kisebb, a Servitor-oknál beáll az agyzár – az egység (és bármely karakter) nem mozoghat, lőhet és rohamozhat a körben (viszont normál módon harcol, ha már közelharcban áll). Ha az egységben Techmarine vagy Master of the Forge található, az egység automatikusan átmege a teszten.

THUNDERFIRE CANNON

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Techmarine	4	4	4	4	1	4	1	8	2+

Minden Thunderfire Cannon-t egy Techmarine üzemeltet. Ekkor azonban nem kapják meg az Önálló karakter státust, és a Blessing of the Ommissiah szabályt, amíg a Thunderfire Cannon meg nem semmisül.

HADFELSZERELÉS

Servo-harness: Lásd fent.

Thunderfire Cannon: Ez egy hatalmas többsövű fegyver. Lövedékei robbanhatnak a levegőben, a talajon vagy a föld alatt. Azt, hogy épp melyikkel lősz, mindig lövés előtt kell meghatároznod.

Talajfelszíni robbanás

Táv	Erő	AP	Típus
60"	6	5	Nehéz 4, Robbanás

Robbanás a levegőben

Táv	Erő	AP	Típus
60"	5	6	Nehéz 4, Robbanás, Nincs fedezék

Földalatti robbanás

Táv	Erő	AP	Típus
60"	4	-	Nehéz 4, Robbanás, Földrengés*

* Ha egy egység találatot kap, a következő mozgási fázisban nehéz terepnek megfelelően mozog, ha már eleve nehéz terepen át mozog, akkor egy kockával kevesebbel dobhatja a maximális távolságot. A járműveknek veszélyes-terep tesztet kell dobniuk a következő mozgási fázisban, és ez a Siklókra is vonatkozik, mert hajtóművüket megzavarják a lökéshullámok.

LAND SPEEDER

	Típus	BS	F	S	R	Páncél
Land Speeder	Gyors, Sikló	4	10	10	10	

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

Rajtaütés

HADFELSZERELÉS

Typhoon Missile Launcher: Kétféle rakétát képes kilőni. Lövéskor kell meghatároznod, hogy éppen melyiket használod.

Frag Missiles

Táv	Erő	AP	Típus
48"	4	6	Nehéz 2, Robbanás

Krak Missiles

Táv	Erő	AP	Típus
48"	8	3	Nehéz 2

LAND SPEEDER STORM

	Típus	BS	Páncél		
			F	S	R
Land Speeder	Gyors, Sikló	3	10	10	10

SZÁLLÍTÓ

5 Space Marine Scout-ot szállíthat.

Lőnyílások és bejáratok: Nyitott jármű.

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

Rajtaütés, Felderítők

HADFELSZERELÉS

Cerberus Launcher: Ezt a fegyvert arra használják, hogy az ellenfelet roham előtt elkábítsák.

Ha egy Scout egység abban a körben rohamoz, amelyikben a Land Speeder-ből kiszállt, akkor a megrohmozott ellenfél Ld értéke kettővel csökken abban a közelharc fázisban.

Jamming Beacon: Ez egy olyan eszköz, amely elektro-magnetikus és éteri zavarójelet bocsát ki, és ezzel megzavarja az ellenség navigációs berendezéseit. E miatt a tartalékok a tervezettől messze érnek földet.

Teleport homer, Chaos Icon és hasonló, a tartalékok szóródását megakadályozó eszközök nem működnek a jármű 6"-es körzetében. E mellett, ha az ellenfél a jármű 6"-es körzetébe akar tartalékot ledobni, azok 4D6"-et szóródnak 2D6" helyett.

RHINO

	Típus	BS	Páncél		
			F	S	R
Rhino	Tank	4	11	11	10

SZÁLLÍTÓ

10 modellt szállíthat, de Terminator páncélos modelleket nem.

Lőnyílások: A tetőnyílást kinyitva két modell lőhet ki a járműből.

Bejáratok: Egy-egy bejárat található a jármű mindkét oldalán, és egy a hátulján.

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

Javítás (Repair): A Rhino-k rendkívül megbízható járművek, és sokszor a csata hevében a legénység végez rajta kisebb javításokat. Ha a Rhino bármely okból mozgásképtelenné válik, a következő körben a legénység lövés helyett megpróbálhatja időlegesen megjavítani. Dobj D6-al, és 6-os eredményre a jármű újra mozgásképes.

RAZORBACK

	Típus	BS	Páncél		
			F	S	R
Razorback	Tank	4	11	11	10

SZÁLLÍTÓ

6 modellt szállíthat, de Terminator páncélos modelleket nem.

Lőnyílások: Nincs.

Bejáratok: Egy-egy bejárat található a jármű mindkét oldalán, és egy a hátulján.

PREDATOR

	Típus	BS	Páncél		
			F	S	R
Predator	Tank	4	13	11	10

WHIRLWIND

	Típus	BS	Páncél		
			F	S	R
Whirlwind	Tank	4	11	11	10

HADFELSZERELÉS

Whirlwind Multiple Missile Launcher: Minden Whirlwind-et kétféle lövedékkal szerelnek fel: a standard „Bosszú”-nak keresztelt rakétával, és Castellan gyújtórakétával. Lövés előtt kell eldöntened, melyik lőszert akarod használni.

Vengeance Missile

Táv	Erő	AP	Típus
12"-48"	5	4	Nehéztüzérségi 1, Ballisztikus

Incendiary Castellan Missile

Táv	Erő	AP	Típus
12"-48"	4	5	Nehéztüzérségi 1, Ballisztikus, Nincs fedezék

VINDICATOR

	Típus	BS	Páncél		
			F	S	R
Vindicator	Tank	4	13	11	10

HADFELSZERELÉS

Demolisher cannon: A birodalmi erők ezt a fegyvert választják, ha sűrű terepen, beásott gyalogsággal néznek farkasszemet. Az iszonyatos robbanás összeomlasztja a fedezékül használt épületet, törmelék tonnáival temetve be a bennlevőket. A fegyver a következő profillal rendelkezik:

Táv	Erő	AP	Típus
24"	10	2	Nehéztüzérségi 1

Siege shield: Számos Vindicator tankot szerelnek fel hatalmas tolólappal, amivel minden kockázat nélkül tudnak utat vágni maguknak a törmelékben.

Az ezzel felszerelt tank automatikusan teljesíti a veszélyes-terep tesztet.

LAND RAIDER

	Típus	BS	Páncél		
			F	S	R
Land Raider	Tank	4	14	14	14

SZÁLLÍTÓ

12 modellt szállíthat.

Lőnyílások: Nincs.

Bejáratok: Egy-egy bejárat található a jármű mindkét oldalán, és egy az elején.

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

A Gépszellem Hatalma (Power of the Machine Spirit): A tank Gépszelleme és tűzvezérlése közötti kapcsolat elképesztő pontosságot tesz lehetővé a legénység számára.

A tank a szabályokban engedélyezettnél eggyel több fegyverrel lőhet. E mellett ez a fegyver a másiktól eltérő célpontra is lőhet, a lövés normál szabályai szerint.

Ebből következően, a Land Raider két fegyverrel lőhet, ha harci sebességgel mozog, és akkor is lőhet egy fegyverrel, ha cirkálósebességgel mozog, illetve ha „Legénység – összezavarodott” vagy „Legénység – kábult” sérülést szenvedett.

Roham-jármű (Assault Vehicle): A járműből kiszálló modellek a kiszállás körében is rohamozhatnak.

LAND RAIDER CRUSADER

	Típus	BS	Páncél		
			F	S	R
Land Raider Crusader	Tank	4	14	14	14

SZÁLLÍTÓ

16 modellt szállíthat.

Lőnyílások: Nincs.

Bejáratok: Egy-egy bejárat található a jármű mindkét oldalán, és egy az elején.

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

A Gépszellem Hatalma (Power of the Machine Spirit), Roham-jármű (Assault Vehicle): Lásd az előzőnél.

HADFELSZERELÉS

Hurricane bolters: 3 ikerkapcsolt bolter, amely egy fegyverként lő.

Frag Assault Launchers: A Land Raider Crusader és Land Raider Redeemer testére robbanótölteteket erősítenek, amelyek akkor robbannak fel – és szórnak repeszt az ellenségre, amikor a katonák rohamra indulnak a járműből. Ezért a járműből kiszálló, és még abban a körben rohamozó modellek úgy számítanak, mintha Frag gránáttal lennének felszerelve.

LAND RAIDER REDEEMER

	Típus	BS	Páncél		
			F	S	R
Land Raider Redeemer	Tank	4	14	14	14

SZÁLLÍTÓ

12 modellt szállíthat.

Lőnyílások: Nincs.

Bejáratok: Egy-egy bejárat található a jármű mindkét oldalán, és egy az elején.

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

A Gépszellem Hatalma (Power of the Machine Spirit), Roham-jármű (Assault Vehicle): Lásd előbb.

HADFELSZERELÉS

Frag Assault Launchers: Lásd az előzőnél.

Flamestorm Cannon: Az alábbi profillal rendelkezik:

Táv	Erő	AP	Típus
sablon	6	3	Nehéz 1

MARNEUS AUGUSTUS CALGAR

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Marneus Calgar	6	5	4	4	4	5	4	10	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter, Örökkévaló harcos

Orbitális Bombázás (Orbital Bombardment): lásd a Chapter Master-nél.

Titáni erő (Titanic Might): Calgar minden rontott sebzést – lövést és közelharcit egyaránt – újradozhat.

Háború Istene (God of War): Marneus Calgar választhat, hogy egy moráletesztje sikeres-e, vagy sem. Amikor Calgar a terepasztalon van, minden harci taktikával rendelkező egység ugyanígy eldöntheti, hogy sikeres, vagy sikertelen-e a moráletesztje.

HADFELSZERELÉS

Gauntlets of Ultramar: Ez tulajdonképpen egy pár Power fist, amelyekbe egy-egy bolter-t építettek. Ezek az alábbi profillal rendelkeznek:

Táv	Erő	AP	Típus
24"	4	2	Roham 2

Armour of Antilochus: Calgar dönthet úgy, hogy ezt a Teleport homer-rel ellátott Terminator páncélt viseli.

CATO SICARIUS

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Cato Sicarius	6	5	4	4	3	5	3	10	2+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter

Meglepetés támadás! (Surprise Attack!): Az a sereg, amelynek Sicarius tagja, újradozhatja a Kezdeményezés megszerzése (84. oldal) dobást.

Csatarítások (Rites of Battle): Ha Sicarius a terepasztalon van, minden Space Marine egység használhatja az ő Ld értékét bármely morál, vagy tüzéségi-sokk tesztnél.

Harcedzett Hősök (Battle-forged Heroes): Sicarius a 2. ezred legnagyobb harcosait választja maga mellé. Ha Sicarius a sereg tagja, egy Tactical egység ingyen választhat egyet az alábbi speciális szabályok közül: Ellentámadás, Beszivárgás, Felderítők vagy Tankvadászok. (69-70. oldalak)

HADFELSZERELÉS

Talassarian Tempest Blade: Energiafegyver. Ha Sicarius úgy akarja, a normál támadásai helyett leadhat egy kegyelemdőfést. Ha talál, 6-os erővel kell kidolgozni, és Azonnali halált okoz, tekintet nélkül az ellenfél T értékére.

Mantle of the Suzerian: Artificer armour, amely a Nem érzi a fájdalmat speciális univerzális szabályt adja Sicariusnak. (68. oldal)

VARRO TIGURIUS

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Varro Tigurius	5	4	4	4	2	4	2	10	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter

Pszimester (Master Psyker): Tigurius ismer minden Space Marine Librarian pszi-képességet (leírásukat lásd ott)

Jövőlátás adománya (Gift of Prescience): Ha seregedben ott van Tigurius minden tartalék-dobást újradobhatsz – akár a sikereseket is.

HADFELSZERELÉS

Hood of Hellfire: Psychic Hood-ként működik, és e mellett lehetővé teszi, hogy Tigurius három pszi-képességet használjon minden körben.

Rod of Tigurius: Master-crafted pszi fegyver.

ORTAN CASSIUS

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Ortan Cassius	5	4	4	6	2	4	2	10	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

Harci taktikák, Nem érzi a fájdalmat, Önálló karakter

A Rendház Becsülete (Honour of the Chapter), Csataszertartások (Liturgies of Battle): Lásd a Chaplain leírásánál.

HADFELSZERELÉS

Infernus: Master-crafted combi-flamer, amelyet Cassius maga módosított. A bolter-ben hellfire lövedék van, ezért minden modellt 2+-ra sebez.

TORIAS TELION

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Torias Telion	5	6	4	4	1	4	2	9	4+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Álcázás, Éles érzékek, Beszivárgás, Áthaladás nehéz terepen, Felderítők

Bosszú (Eye of Vengeance): Telion által a lövési fázisban okozott sebeket a Teliont irányító játékos osztja ki, és nem az ellenfél.

A tapasztalat hangja (Voice of Experience): Telion segít csatatestvérei lövésében. Ha Telion önmaga nem lő, egy baráti modell az egységből használhatja Telion BS értékét. Ezt még az előtt kell eldöntened, mielőtt akár Telion, akár a kiválasztott modell lőne.

HADFELSZERELÉS

Stalker pattern boltgun: Telion bolter-ét általában targeter-el és silenced shell-el használja az alábbi profil szerint:

Táv	Erő	AP	Típus
36"	4	5	Nehéz 2, Fókuszált, Tüzérségi sokk

ANTARO CHRONUS

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Antaro Chronus	4	5	4	4	1	4	2	9	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

Tankparancsnok (Tank Commander): Chronust mindig járműfejlesztésként kell megvenni, és a csatát annak a járműnek a parancsnokaként kezdi. Használj egy Tank parancsnok modellt, ennek szemléltetésére.

Chronus tankja figyelmen kívül hagyhatja a Legénység – Összezavarodott, és Legénység – Kábult eredményeket, és használhatja Chronus BS értékét.

Ha a tank megsemmisült, dobj D6-al. 1-2-re Chronus meghalt, 3+-ra viszont az utolsó pillanatban sikerült kiszállnia, és élve megúszta – helyezd el 2"-re a roncsból. Ha Chronus tankja megsemmisült, onnantól a fenti profilt használja, és a következő speciális szabályok érvényesek rá: És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter. Más tanknak nem lehet parancsnoka.

PEDRO KANTOR

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Pedro Kantor	6	5	4	4	3	5	3	10	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter, Orbitális bombázás

Rendház taktika (Chapter Tactics): Ha Pedro Kantor a seregben van, minden egység kicserélheti a Harci taktikák univerzális speciális szabályt Konok speciális szabályra (70. oldal), és a Sternguard Veteran egységek megkapják a Tartsd a vonalat! speciális szabályt. Ha a seregben több karakternek is van Rendház taktika szabálya, válassz ki egyet, amelyik érvényes lesz.

Tartsd a vonalat! (Hold the Line!): Ha Pedro Kantor a seregben van, a Sternguard Veteran osztagok pontszerző egységnek számítanak.

Inspiráló jelenlét (Inspiring Presence): Pedro Kantor körül 12"-es körzetben minden baráti egység plusz egy támadást kap. Ez Kantorra nem vonatkozik, és nem adódik össze a Chapter Banner-el.

HADFELSZERELÉS

Dorn's Arrow: Ez egy ősi storm bolter, az alábbi profillal:

Táv	Erő	AP	Típus
24"	4	4	Roham 4

DARNATH LYSANDER

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Darnath Lysander	6	5	4	4	4	5	3	10	2+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter, Örökkévaló harcos, Védelem megerősítése

Bolter kiképzés (Bolter drill): Lysander most is azon képességei birtokában van, amelyek az Imperial Fists renház valaha volt legjobb őrmesterévé tették. Egységének bármely tagja újradobhatja rontott találat dobását, ha valamilyen bolter típusú fegyverrel lő (heavy bolter, storm bolter, bolter, bolt pistol).

Rendház taktika (Chapter Tactics): Ha Lysander a seregben van, minden egység kicserélheti a Harci taktikák univerzális speciális szabályt Konok speciális szabályra. (70. oldal) Ha a seregben több karakternek is van Rendház taktika szabálya, válassz ki egyet, amelyik érvényes lesz.

HADFELSZERELÉS

The Fist of Dorn: Ez egy master-crafted Thunder Hammer. Minden találatot 10-es erővel kell kidolgozni, és +1 adódik a járművek elleni sérülés dobásához.

KAYVAAN SHRIKE

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Kayvaan Shrike	6	5	4	4	3	5	3	10	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter

Láss, de maradj láthatatlan (See, But Remain Unseen): Shrike és egységének tagjai megkapják a Beszivárgás univerzális speciális szabályt. (69. oldal)

Rendház taktika (Chapter Tactics): Ha Shrike a seregben van, minden egység kicserélheti a Harci taktikák univerzális speciális szabályt Könnyűléptűek speciális szabályra. (68. oldal) Ha a seregben több karakternek is van Rendház taktika szabálya, válassz ki egyet, amelyik érvényes lesz.

HADFELSZERELÉS

The Raven's Talon: Ez egy pár master-crafted Lightning claw. Shrike ezzel a fegyverrel leadott közelharcos támadásai Fókuszáltak is.

VULKAN HE'STAN

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Vulkan He'stan	6	5	4	4	3	5	3	10	2+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter

Rendház taktika (Chapter Tactics): Ha He'stan a seregben van, minden egység elveszti a Harci taktikák speciális szabályt. Helyette a seregben minden thunder hammer master-crafted lesz, valamint minden flamer, heavy flamer, meltagun és multi-melta ikerkapcsoltnak számít. Ha a seregben több karakternek is van Rendház taktika szabálya, válassz ki egyet, amelyik érvényes lesz.

HADFELSZERELÉS

Kesare's Mantle: Ez az adamantium keménységű sárkánygyík-irhából készült köpeny 3+ értékű módosíthatlan mentőt biztosít He'stannak.

The Gauntlets of the Forge: Heavy flamer-ként használható.

The Spear of Vulkan: Master-crafted relic blade.

KOR'SARRO KHAN

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Kor'sarro Khan	6	5	4	4	3	5	3	10	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

És ne ismerjék a félelmet, Harci taktikák, Önálló karakter

Üldözés Mestere (Master of the Hunt): Kor'sarro Khan, és egysége megkapja az Üssé és fuss, valamint a Dühödt roham univerzális speciális szabályokat.

Rendház taktika (Chapter Tactics): Ha Kor'sarro Khan a seregben van, minden egység kicserélheti a Harci taktikák univerzális speciális szabályt a Bekerítés speciális szabályra. (86. oldal) Ha ezt választod, akkor minden dedikált szállítójárműre is érvényes lesz. Ha a seregben több karakternek is van Rendház taktika szabálya, válassz ki egyet, amelyik érvényes lesz.

HADFELSZERELÉS

Moondrakkan: Ez egy speciális motor, amellyel Khan „futhat” a lövési fázisban és megkapja a Könnyűléptűek univerzális speciális szabályt.

Moonfang: Ősi energiafegyver, és egyben a White Scars rendház ereklyéje. Minden sebzésre dobott 6 azonnali halált okoz, tekintet nélkül a célpont T értékére.

THE LEGION OF THE DAMNED

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Damned Sergeant	5	4	4	4	1	4	2	10	3+

KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK

Rettenthetetlen, Lassú és módszeres

Makacs szellemek (Unyielding Spectres): A Legion of the Damned a leghalálosabb fegyverekkel szemben is érzéketlen, mentőjük módosíthatlan.

Váratlan segítség (Aid Unlooked For): A Legion of the Damned mindig tartalékban kezd, és a Rajtaütés szabályai szerint érkezik, még akkor is, ha ezt a küldetés egyébként nem teszi lehetővé. Mindig akkor és oda érkeznek, ahol a legnagyobb szükség van rájuk, ezért esetükben újradobhatod a tartalék-dobást ha akarod.

HADFELSZERELÉS

Ez a fejezet felsorolja mindazon fegyvert és felszerelést – valamint azok szabályait, amit a Space Marine rendházak a Warhammer 40000 játék során használnak.

Az itt felsorolt felszereléseket egynél több egység használhatja. Azok a felszerelések, amelyeket csak egy egység (vagy modell, speciális karakter esetében) használhat, azok leírásánál található.

Például a bolter mindenütt megtalálható, és sok modell felszerelési tárgya, ezért leírása itt található. Ezzel szemben a Cyclon Missile Launcher csak a Terminator-ok fegyvere, és bár a felsorolásban itt is szerepel, részletes szabályai a Terminator résznél találhatók.

FEGYVEREK

ASSAULT CANNON

Az Assault cannon-nak több gyorsan forgó csöve van, és emiatt hihetetlen tűzgyorsaságot produkál – egyetlen sorozata képes szétszakítani egy embert. E tűzgyorsaság miatt járművek és gyalogság ellen egyaránt hatékony, mert a nagyszámú lövedék a legvastagabb páncélt is átvágja.

Táv	Erő	AP	Típus
24"	6	4	Nehéz 4, Fókuszált

ASTARTES GRENADE LAUNCHER

Lásd a Scout Biker leírásánál.

AUXILARY GRENADE LAUNCHER

Ez egy vetőcső, ami előre élesített és betöltött gránátokat lő ki. Általában valamilyen fegyver alá rögzítik, mint pl. bolter, vagy akár power fist, ám korábban egzotikusabb, könyökre és csuklóra rögzített változatok is előfordultak. Viszonylag ritka, ezért általában parancsnokok illetve veteránok felszerelése.

Az Auxilary Grenade Launcher-rel más fegyver használata mellett is lehet lőni. Valahányszor lősz, meg kell mondanod milyen lőszert használ a fegyver.

Krak

Táv	Erő	AP	Típus
12"	6	4	Roham 1

Frag

Táv	Erő	AP	Típus
12"	3	6	Roham 1, Robbanás

BOLTGUN

Boltgun vagy bolter apró, saját meghajtású lövedékeket lő ki, amelyek becsapódáskor megsemmisítő erővel robbannak fel.

Táv	Erő	AP	Típus
24"	4	5	Gyorstüzelő

BOLT PISTOL

A bolter kisebb verziója, a Space Marine-ek tökéletes oldalfegyvere, de az Assault Marine-ek lánckarddal kiegészítve fő fegyverként használják.

Táv	Erő	AP	Típus
12"	4	5	Pisztoly

CHAINFIST

Lásd a Terminator leírásánál.

CHAINSWORD OR COMBAT BLADE

A Space Marine-ek közelharc fegyverek széles skáláját használják, a Scout-ok harci pengéitől az Assault Marine-ek lánckardjáig. Egy Space Marine kezében mindegyik egyaránt halálos.

Mindegyik egyszerű közelharc fegyvernek minősül, ahogy a szabálykönyv Roham fázisáról szóló fejezetében áll.

COMBI-WEAPONS

Ezek tulajdonképpen bolter variánsok, amiket a Rendházak legügyesebb mesteremberei készítenek. Mindegyiket úgy módosítják, hogy egy másik fegyvert (meltagun, plasmagun vagy flamer) is magában foglal. Az extra fegyverhez csupán korlátozott mennyiségű lőszer tartozik, egyetlen lövésre adva lehetőséget.

A combi-weaponnal (combi-meltagun, combi-plasmagun, combi-flamer) felszerelt Space Marine választhat, hogy a bolter résszel lő, vagy a másodlagos fegyverrel – ezek profilja megtalálható ebben a fejezetben. A bolterrel minden körben lehet lőni, a másodlagos fegyverrel viszont a játék során csak egyszer (a combi-plasma természetesen továbbra is gyorstüzelő). Egyazon körben nem lehetsz mindkét fegyverrel.

CONVERSION BEAMER

Lásd a Master of the Forge leírását.

CROZIUS ARCANUM

Lásd a Chaplain leírásánál.

CYCLON MISSILE LAUNCHER

Lásd a Terminator leírásánál.

DIGITAL WEAPONS

Ezek álcázott lézerfegyverek, amit gyűrűbe, bionikus testrészbe vagy akár egy kesztyű csuklórészébe építenek. A fegyver ereje rövid távon érvényesül, ezért közelharcban használják, hogy a fő támadást hárító ellenfél nyitva hagyott oldalára támadjanak vele.

Az ezzel felszerelt modell minden közelharc fázisban egy rontott közelharc sebést újradobhat.

FLAMER

Ezek a fegyverek erősen illékony vegyszer felhőt permeteznek a levegőbe, amely a levegővel érintkezve lángra lobban. Elsődlegesen arra használják, hogy az ellenséget jól védett állásából kipucolják.

Táv	Erő	AP	Típus
sablon	4	5	Roham 1

FORCE WEAPON

Lásd a szabálykönyv Roham fejezetét (40. oldal)

FRAG GRENADE

Főleg a roham során használt gránát. A szétrobbanó repeszek néhány értékes pillanatra fedezékbe kényszerítik a védőket, és ezalatt a támadók közel érhetnek.

Támadó gránátoknak minősülnek, lásd a szabálykönyvet (35. oldal)

HEAVY BOLTER

A bolter hatalmas testvére, ökölnyi nagyságú lövedékeket lő ki megdöböntő sebességgel.

Táv	Erő	AP	Típus
36"	5	4	Nehéz 3

HEAVY FLAMER

A végső válasz az erődítések lerohanásához, és a beásott ellenség elűzéséhez.

Táv	Erő	AP	Típus
sablon	5	4	Roham 1

KRAK GRENADE

Páncéltörő bombák, kifejezetten a járművek páncéljának átütésére tervezve. Bár nem olyan hatékonyak, mint a meltabomb, vagy más hasonló robbanótöltet, viszont kisebb és könnyebben hordozható, ezért kiváló alternatíva.

Leírását lásd a szabálykönyvben (58. oldal)

LASCANNON

Kevés olyan hatékony tank-elhárító fegyver van, mint a lascannon. A fegyveren belül egy lézercamrában töltődik az energia, ami képes az ellenséges járművet szétzúzni. A lascannon több változata megtalálható a Space Marine erőknél, az egyszemélyes, vállon hordott változattól – amit a Devastator egységek használnak, a Land Raider-en rendszeresített „Istenpöröly” mintájú lascannon-ig.

Táv	Erő	AP	Típus
48"	9	2	Nehéz 1

LIGHTNING CLAW

Erősen páncélozott kesztyű, amire hosszú pengéket szereltek. Leghatékonyabban párban használható, és elképesztő hatékonysággal vág át páncélt, húst és csontot.

Leírását lásd a szabálykönyv Roham fejezetében (40. oldal).

MASTER-CRAFTED WEAPONS

Ezek a fegyverek többéves körültekintő munka eredményei, amiket a Rendház legelhivatottabb mesteremberei végeznek. Az így készült fegyver fajtájának legjobbjai.

Lehetővé teszi, hogy használója játékos-körönként egy rontott találati dobást újradobjon.

MELTABOMB

Ezek szubatomi töltésű robbanószerkezetek, amik könnyedén átégetik a legvastagabb páncélt is. Nagyobbak és nehezebbek, mint a krak grenade, és kifinomultabb robbanószerkezetet használnak. A Space Marine Assault egységek használják, hogy az ellenséges járműveket és bunkereket megsemmisítsék.

Részletes leírását lásd a szabálykönyv Járművek fejezetében (58. oldal).

MELTAGUN

A meltagun halálos páncéltörő fegyver, és a Space Marine-ek megerősített bunkerek és fedezékek ellen használják. Rövid távon a leghatékonyabb, és képes sziklából, fémből vagy húsból olvadt salakot vagy hamut csinálni.

Táv	Erő	AP	Típus
12"	8	1	Roham 1, Hőfegyver

MISSILE LAUNCHER

A Space Marine Tactical egységek standard nehézfegyvere, repesz és páncéltörő rakétákat egyaránt ki tud lőni. Repesz a könnyen páncélozott ellenfelek ellen, páncéltörő a járművek leküzdésére.

Minden alkalommal, amikor a Missile launcher-rel lősz, meg kell mondanod, milyen rakétát használsz.

Krak

Táv	Erő	AP	Típus
48"	8	3	Nehéz 1

Frag

Táv	Erő	AP	Típus
48"	4	6	Nehéz 1, Robbanás

MULTI-MELTA

A meltagun nagyobb és erősebb változata. Kiváló tankok és bunkerek ellen.

Táv	Erő	AP	Típus
24"	8	1	Nehéz 1, Hőfegyver

PLASMA CANNON

Ez a fegyver plazmalövedéket lő ki, amely becsapódáskor egy kisebb nap hevét árasztva robban. Hajlamos túlemelegedni, ezért nem csak az ellenségre, használójára is halálos veszélyt jelent.

Táv	Erő	AP	Típus
36"	7	2	Nehéz 1, Robbanás, Túlemelegszik

PLASMAGUN

A Plasma Cannon kisebb, változata, amely több plazmaimpulzust képes tüzelni.

Táv	Erő	AP	Típus
24"	7	2	Gyorstüzelő, Túlemelegszik

PLASMA PISTOL

A plazmafegyveres legkisebb tagja változatlan erővel, de kisebb lőtávolsággal és tűzgyorsasággal.

Táv	Erő	AP	Típus
12"	7	2	Pisztoly, Túlemelegszik

POWER FIST

Ez egy pusztító erejű energiamezővel körülvett páncélkesztyű. Arra tervezték, hogy egyetlen ütéssel átüsse a legvastagabb páncélt is.

Leírását lásd a szabálykönyv Roham fejezeténél (40. oldal)

POWER WEAPON

Összefoglalóan energiafegyvernek nevezzük ezeket a fegyvereket (tipikusan kard vagy fejsze, de lehet alabárd illetve buzogány is), mert erős energiamező veszi körül őket, amellyel bármilyen anyagot könnyedén összezúznak.

Leírását lásd a szabálykönyv Roham fejezeténél (39. oldal)

RELIC BLADE

Erős energiamezővel övezett kétkezes kard vagy fejsze. Legtöbbjük eredete a távoli és sötét Hórusz Eretnökség idejére tehető. Csak hosszú és hitmű szolgálat után nyerhet Space Marine jogot viseléséhez.

Energiafegyvernek számít, de találatát 6-os erővel kell kidolgozni. Méretéből és súlyából adódóan forgatója nem kap plusz támadást másik közelharci fegyver miatt.

SHOTGUN

Lásd a Scouts egységnél.

SNIPER RIFLE

Lásd a Scouts egységnél.

STORM BOLTER

Két boltgun egymás mellé szerelve. A megnövelt tűzerő ellenére nem csökkenti a mozgékonyt, lehetővé téve használójának, hogy akár roham közben is folyamatosan lője az ellenséget.

Táv	Erő	AP	Típus
24"	4	5	Roham 2

THUNDER HAMMER

Találatkor iszonyatos erejű energia-robbanással csapódik be a célpontba. Gyakran Storm shield-el együtt használják, a kiemelkedő védelmet a halálos támadással kombinálva.

Leírását lásd a szabálykönyv Roham fejezeténél (40. oldal)

EGYÉB FELSZERELÉS

CLUSTER MINES

Lásd a Scout Bikers egységénél.

COMBAT SHIELD

A Storm shield könnyebb és kisebb változata. Karra erősítve használják, így nem akadályozza viselőjét, és szabadon hagyja mindkét kart. 6+ értékű módosítatlan mentőt biztosít.

CAMO CLOAK

A Space Marine Scouts egység tagjai gyakran hordják ezt az álcázóköpenyt, amely felveszi a környezet színét és mintázatát. Ennek köszönhetően viselője távolról szinte észrevehetetlen.

Használója megkapja az Álcázás univerzális speciális szabályt (70. oldal)

CHAPTER BANNER

Lásd a Honour Guard részt.

COMPANY STANDARD

Lásd a Command Squad részénél.

HELLFIRE ROUNDS

Ez egy speciálisan módosított boltgun lőszer, eredetileg tiranidák ellen kifejlesztve. A szabvány lőszer robbanótöltetét erős szerves savat tartalmazó tartályra cserélték, ami könnyedén szétmarja az élő szövetet. Ha a modellnél ilyen lőszer van, az eredeti bolter profilt a következőre kell cserélni (beleértve a Bike-ra szerelt bolter-t is)

Táv	Erő	AP	Típus
24"	X	5	Gyorstüzelő, Mérgezett 2+

Megjegyzés: csak boltgun-hoz használható.

HELLFIRE SHELLS

Lásd a Scouts részt.

IRON HALO

Lásd a Chapter Master részénél.

JUMP PACK

Ez az eszköz lehetővé teszi, hogy használója nagy ugrásokkal (vagy rövid repüléssel) haladjon a csatatéren.

Viselője ugrórakétás gyalogságnak számít, amint az a szabálykönyvben szerepel (48. oldal). E mellett az ezzel felszerelt Space Marine modellek tartalékban maradhatnak, és a Rajtaütés szabályai szerint érkehetnek – szemléltetve, hogy alacsony pályán repülő Thunderhawk hajóból ugranak ki a csatatér felett.

LOCATOR BEAMER

Lásd a Scout Bikers részt.

PSYCHIC HOOD

Lásd a Librarian részt.

ROSARIUS

Lásd a Chaplain részt.

NARTHECIUM

Lásd a Command Squad részt.

SERVO-ARM

Lásd a Techmarine részt.

SERVO-HARNESS

Lásd a Techmarine részt.

SIGNUM

Ez egy speciális kommunikációs eszköz, amivel célzási adatok sokaságához lehet hozzáférni, és így pontosabb célzást tesz lehetővé. A modell a saját lövési fázisában használhatja. Ha így tesz, egysége egyik tagjának BS értéke 5-re módosul a fázis végéig. Használatát még a találati dobások előtt kell deklarálni.

SPACE MARINE BIKE

Erős hajtóművel és golyóálló gumikkal készül. Mindegyik motor sokoldalú harci gép, mozgó fegyver platformként és megsemmisítő rohamra egyaránt használható. Az ezzel felszerelt modellek a Motorok szabályait követik, ahogyan az a szabálykönyvben szerepel (49. oldal). Ikerkapcsolt bolter-rel látják el őket.

STORM SHIELD

Ez egy normál pajzs, amelybe erős energiamezőt építettek. Ez az energiamező képes szinte minden támadást kivédeni, legyen az lascannon, vagy energiafegyver.

Az ezzel felszerelt modell egy 3+ értékű módosítatlan mentőt kap, viszont soha nem kaphat plusz támadást két közelharc fegyverből adódóan.

TELEPORT HOMER

Ez az eszköz egy jelet küld a csapatszállító hajó teleportáló rendszerének, így az pontosan be tudja mérni a koordinátákat. Segítségével jelentősen csökken a teleportálási balesetek, és a rossz helyre érkezés esélye. Ha a Terminator egység a Rajtaütés szabályai szerint akar a csatamezőre érkezni, és ezt a teleport homer 6"-es körzetében teszi, nem szóródik. Meg kell jegyezni, hogy ez csak teleportra érvényes, az ugrórakétás egységek, Drop Pod-ok vagy más szállítóeszközök nem használhatják. Szintén megjegyzendő, hogy az eszköznek a használat körének elején már az asztalon kell lennie.

PÁNCÉL

ARTIFICER ARMOUR

Bár kinézetre azonosak, ez az ősi páncél olyan messze áll a Space Marine energiapáncéljától, mint az, az Imperial Guard elitjei által viselt páncéltól. Kétségtelen, hogy a páncél sérülés kontrolláló mechanizmusának és szupersűrű anyagának köszönhetően, védelem tekintetében felveszi a versenyt a Tactical Dreadnought (közkeletű nevén Terminator) armour-al.

Egy ilyen páncél hihetetlenül értékes, gyakran a Rendház több nagy hőse viselte korábban. Bár részei az idők során gyakran kicserélték, megjavították, mégis ugyanaz az ősi páncél maradt.

Ritkaságának köszönhetően viselése dicsőség, és csak a legnagyobb hősök privilégiuma – tipikusan Chapter Master, Chaplain és a Honour guard tagjai viselik. A Techmarine-ok hasonló páncélt viselnek. Ezek hasonlóan ősi és ritka páncélok, de ezeket a Techmarine generációk sora módosította. Ezeknek a módosításoknak, nameg a rá szerelt szervokaroknak köszönhetően jobban megfelelnek a Techmarine-oknak.

Az Artificer armour-t viselő modell 2+ értékű páncélmentőt kap.

POWER ARMOUR

A Space Marine harcosok standard páncélja, melynek jellegzetes sziluettje méltán kelt félelmet az emberiség ellenségeiben. Vastag keramitlemezekből készül, és komplett elektronikai rendszer segíti viselője mozgását. Az egyik legjobb védelmet nyújtja a Birodalomban. Az a modell, amely ilyen páncélt visel 3+ értékű páncélmentőt kap.

SCOUT ARMOUR

Vastag páncéllemezekből áll, és könnyedén felfogja a lövéseket. Kevésbé megterhelő, és csendesebb, mint az energiapáncél, beszívárgó hadműveletekre ideális. A Scout armour-t viselő modell 4+ értékű páncélmentőt kap.

TERMINATOR ARMOUR

Tactical Dreadnought armour néven is ismert, és a létező legjobb védelmet adja, amit Space Marine kaphat. Arra tervezték, hogy hatalmas úrhajókon (vagy hasonló zárt helyeken) közvetlen közlőből harcoljanak benne, és lehetőleg minden támadástól megvédje viselőjét. A keramit váz szinte minden hagyományos támadást kivéd, míg a vállrészén levő Crux Terminatus védőmezeje a melta- és energiafegyver támadásokat is képes hárítani. A Terminator armour a plazmagenerátorok

magjának titáni erejétől is véd, és eredetileg erre tervezték.

A külső exoskeleton és belső meghajtás miatt, a modell megkapja a Kérlelhetetlen (69. oldal) speciális szabályt.

Másfelől viszont, hatalmas súlya miatt a Space Marine Terminator nem tudja üldözni könnyebben páncélozott ellenfelét, ha az menekülni próbál. Terminator soha nem használhatja az Előretörés szabályt (38. oldal)

Ezt a páncélt viselő modell 2+ értékű páncélmentőt és 5+ értékű módosíthatatlan mentőt kap.

Bármely modell, ha ilyen páncélt visel, leteleportálhat a csatamezőre. Mindig tartalékban maradhat, és a Rajtaütés szabályai szerint érkezhetsz még akkor is, ha ezt a küldetés szabályai eredetileg nem engedték meg.

Szállítókapacitás tekintetében két modellnek számítanak, és nem utazhatnak Rhino-ban és Razorback-ben.

JÁRMŰ-FELSZERELÉS

AUTOCANNON

Nagy kaliberű és nagysebességű lövedékeket lő ki. Megtalálható a Predator Destructor lövegtornyán és a Dreadnought-okon.

Táv	Erő	AP	Típus
48"	7	4	Nehéz 2

CERBERUS LAUNCHER

Lásd a Lad Speeder Storm leírásánál.

DEATHWIND LAUNCHER

Lásd a Drop Pod leírásánál.

DEMOLISHER CANNON

Lásd a Vindicator leírásánál.

DOZER BLADE

Nehéz tolóeke, penge markolólapát vagy hasonló alkalmazosság, amelynek feladata, hogy a jármű előtt megtisztítsa az utat. Az ezzel felszerelt jármű újradobhatja a rontott nehéztérpet tesztet.

EXTRA ARMOUR

Néhány jármű legénysége extra páncéllemezeket szerel járművére, némi plusz védelemért. Az ezzel felszerelt jármű a sérülés-táblázat Legénység elkábulat eredményét Legénység összezavarodottra változtathatja.

FLAMESTORM CANNON

Lásd a Land Raider Redeemer leírásánál.

FRAG ASSAULT LAUNCHERS

Lásd a Land Raider Crusader leírásánál.

HUNTER-KILLER MISSILE

Birodalmi járművek gyakori tartozéka. Ez a fegyverrendszer egyetlen lövésre képes, és segítségével távoli célpontok is elérhetők.

Gyakorlatilag egy végtelen hatótávolságú krak rakéta, amit a játékban egyszer lehet használni. Kiegészítő fegyvernek minősül, és 4-es BS értékkel bír.

HURRICANE BOLTERS

Lásd a Land Raider Crusader leírásánál.

IRONCLAD ASSAULT LAUNCHER

A fegyver gyalogság elleni gránátokkal van töltve, és célja, hogy az ellenség megzavarodjon, fedezékbe vetődjön előle.

Az ezzel felszerelt Dreadnought úgy számít, mintha támadó- és védő gránáttal lenne felszerelve.

JAMMING BEACON

Lásd a Lad Speeder Storm leírásánál.

STORM BOLTER

A fő fegyverzet mellé külön felerősíthető, kiegészítő védelmi fegyvernek számít, és a normál storm bolter profiljával használható (lásd ott).

SEARCHLIGHT

Gyakran szerelik a Space Marine járművekre, így az ellenfél nem élvezheti a sötétség előnyeit.

Akkor használható, ha az Éjszakai harc szabály érvényben van. Ha az ezzel felszerelt jármű használja, és megvilágítja a célpontot, lövéseit még az Éjszakai harc szabályai szerint adja le, de a sikeres találat után minden utána lövő egység, amely a megvilágított célpontra lő, figyelmen kívül hagyhatja azt. Azonban az a jármű, amely bekapcsolta ezt a fényszórót, az ellenség következő lövési fázisában az Éjszakai harc szabály mellőzésével lőhető.

SEISMIC HAMMER

Lásd a Dreadnought leírásánál.

SMOKE LAUNCHERS

Füstfelhőbe burkolja, és így időleges fedezéket ad a járműnek, amikor az nyílt területen kíván áthaladni. Leírását lásd a szabálykönyv Járművek fejezeténél. (57. oldal)

TYPHOON MISSILE LAUNCHER

Lásd a Lad Speeder leírásánál.

WHIRLWIND MULTIPLE MISSILE LAUNCHER

Lásd a Whirlwind leírásánál.

SPACE MARINE SEREGLISTA

A következő oldalak tartalmazzák azt a sereglistát, ami lehetővé teszi, hogy Space Marine sereget állíts össze, és Warhammer 40000 küldetéseket játssz vele. Megadja azt az információt, ami ahhoz kell, hogy Space Marine sereget állíts össze saját küldetéshez, illetve hadjárathoz.

A sereglista lehetővé teszi, hogy egy Space Marine zászlóaljából válassz sereget, kiegészítve a rendház más zászlóaljaiból érkező támogatással.

A sereglista öt részre oszlik. Minden egység, jármű és karakter, a csatamezőn betöltött szerepének megfelelően, ezek valamelyikébe tartozik. Minden modellhez tartozik egy pontérték, amit az határoz meg, hogy mennyire hatékony a modell a csatában. Mielőtt sereget állítanál össze, meg kell egyezned az ellenfeleddel a küldetésben és a serege pontszámában. Ez után rakhatod össze seregedet.

A SEREGSZERVEZET-TÁBLÁZAT HASZNÁLATA

A sereglista szoros kapcsolatban áll a küldetéshez használt seregszervezeti-táblázattal. Minden táblázat öt kategóriára oszlik, ami megfelel a sereglista részeinek, és minden kategóriához egy vagy több négyzet tartozik. Minden szürke négyzet egy választási lehetőség a sereglista adott részéből, míg a sötét négyzetek kötelező választást jelentenek. Mellékeltük a standard küldetéseknél használt seregszervezeti-táblázatot.

KÜLDETÉSEK ÉS PONTSZÁMOK

A sereglistát a szabálykönyvben leírt standard küldetésekre terveztük. Más seregszervezeti-táblázatot használó küldetésekhöz is használható, de vedd figyelembe, hogy jelentősen befolyásolhatja a játékegyensúlyt.

A SEREGLISTA HASZNÁLATA

Mielőtt összeraknád a seregedet, egyezz meg ellenfeleddel a játék pontszámában. Sok játékos oldalanként 1500 pontból szeret játszani, ami körülbelül kétórás játékot jelent. Nézd meg a sereglista releváns részét, és dönts el, mely egységeket akarsz a seregedben használni, és milyen fejlesztéseket akarsz hozzájuk (ha akarsz egyáltalán). Minden ilyen fejlesztésnek látszania kell a modellen. Ha ez megvan, vond le a pontértékét az összpontszámból, és válaszd ki a következő egységet. Ezt ismételd mindaddig, amíg a pontszám el nem fogy. Ez után csatára készen állsz!

SEREGLISTA CÍMSZAVAK

A sereglista minden címszava egy egységet jelent, és minden címszó hét részből áll.

¹ASSAULT SQUAD 100 pont

6. oldal

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9 3+
Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8 3+

²Egység összeállítás:

- 4 Space Marine
- 1 Space Marine Sergeant

³Egység típus:

- Ugrórakétás gyalogság

⁴Hadfelszerelés:

- Power armour
- Chainsword
- Bolt pistol
- Frag és krak grenade
- Jump pack

⁵Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci egységek
- Harci taktikák

⁶Dedikált szállítójármű:

Az egység Jump pack nélkül is hozható, ekkor Gyalogságnak minősül, és Rhino-ba vagy Drop Pod-ba ültethető. A járművek ingyenesek, de az esetleges fejlesztéseket meg kell venni hozzájuk.

⁷Opciók:

- Az egység legfeljebb 5 fővel egészülhet ki:+18 pont modelleként
- Öt modelleként egy Space Marine lecserélheti Bolt pistol-ját a következők egyikére:
 - flamer+10 pont
 - plasma pistol.....+15 pont
- A Space Marine Sergeant lecserélheti bolt pistol-ját és/vagy chainsword-jét az alábbiakra:
 - storm shield+15 pont
 - plasma pistol.....+15 pont
 - power weapon v. lightning claw .+15 pont
 - power fist+25 pont
 - thunder hammer v. lightning claw párban:+30 pont
- A Space Marine Sergeant vehet:
 - meltabomb..... +5 pont
 - combat shield +5 pont

- Egység profil:** Minden címszó elején megtalálod az egység nevét, valamint minden, az egységbe tartozó modell profilját és az egység pontszámát fejlesztések nélkül. A fenti példában a Space Marine Assault Squad 100 pontba kerül.
- Egység összeállítás:** Amikor ennek egyáltalán értelme van, ez a rész tartalmazza az egység tagjainak számát és típusát. Ha ebben a részben Egyedi ('Unique') is szerepel, akkor az egységből csak egy lehet a seregben. A fenti példában a Space Marine Assault Squad egy őrmesterből és négy Space Marine modelltől áll.
- Egység típus:** Ez a szabálykönyv egységtípusok fejezetére utal. Az egység lehet például gyalogság, jármű, ugrórakétás gyalogság, és számos szabály vonatkozhat rájuk mozgás, lövés, roham stb. tekintetében.
- Hadfelszerelés:** Ez a rész az egység alapfelszerelését ismerteti. Ezek ára már szerepel a profilban feltüntetett pontértékben.
- Különleges szabályok:** Itt szerepel minden, az egységre vonatkozó különleges szabály. Pontos leírásuk a kódex előző részében, illetve a szabálykönyv Univerzális Speciális Szabályok fejezetében található. A fenti példában a Space Marine Assault Squad megkapja az **És ne ismerjék a félelmet**, **Harci egységek**, és **Harci taktikák** szabályokat – ezek részletesen a kódex 1-2. oldalán szerepelnek.
- Dedikált szállítójármű:** Ebben a részben az egységhez rendelhető szállítójárművek szerepelnek. Ezek a járművek külön címszóként szerepelnek, itt csak a felsorolásukat találod.
- Opciók:** Ez a rész tartalmazza mindazokat a fejlesztési lehetőségeket, amit az egység megkaphat. Ha a modell az itt szereplő felszerelésekből kap, akkor annak árát pontban ki kell fizetni, hozzáadódik az egység pontszámához. Néhány egységnek egyéb, kiegészítő opciói vannak attól függően, hogyan választod és szereled fel az egységet. Gyakran ez attól is függ, milyen speciális karakter csatlakozik az osztaghoz. Amikor az opció azt írja, hogy az adott fegyver lecserélhető és/vagy másikra, akkor ez azt jelenti, hogy akármelyiket, egyiket se, vagy mindkettőt lecserélheted a megadott pontértékért.

HQ

MARNEUS CALGAR, LORD MACRAGGE.....250 pont

17. oldal

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Marneus Calgar	6	5	4	4	4	5	4	10 3+

Egység összeállítás:

- 1 (Egyedi)

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Power sword
- Iron Halo
- Gauntlets of Ultramar

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Örökkévaló harcos
- Orbitális Bombázás
- Titáni erő
- Háború Istene

Opciók:

- A Power armor, ami Armour of Antilochusra cserélhető:
.....+15 pont

Az Ultramarines rendház vezetője

Ha a seregedben Marneus Calgar jelen van, A Chapter Master-nél leírt egy Honour Guard egység helyett hármat vehetsz, viszont csak egnél lehet Chapter Banner. Ezek az egységek nem számítanak HQ választásnak.

CAPTAIN CATO SICARIUS.....200 PONT

18. OLDAL

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Cato Sicarius	6	5	4	4	3	5	3	10 2+

Egység összeállítás:

- 1 (Egyedi)

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Mantle of Suzerain
- Talassarian Tempest Blade
- Plasma pistol
- Frag and Krak grenades
- Iron Halo

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Meglepetés támadás!
- Csatarítusok
- Harcedzett Hősök

CHIEF LIBRARIAN TIGURIUS.....230 pont

18. oldal

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Varro Tigurius	5	4	4	4	2	4	2	10 3+

Egység összeállítás:

- 1 (Egyedi)

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Bolt pistol
- Hodd of Hellfire
- Frag and Krak grenades
- Rod of Tigurius

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Pszimester
- Jövőlátás adománya

Pszí-képességek:

- Smite
- Force Shield
- The Avenger
- Might of Ancients
- Null Zone
- The Gate of Infinity
- Vortex of Doom
- Quickening
- Machine Curse

CHAPLAIN CASSIUS.....125 pont**19. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Ortan Cassius	5	4	4	6	2	4	2	10 3+

Egység összeállítás:

- 1 (Egyedi)

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Crozius Arcanum
- Rosarius
- Bolt pistol
- Infernus
- Frag and Krak grenades

Különleges szabályok:

- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Nem érzi a fájdalmat
- A Rendház Becsülete
- Csataszertartások

CHAPTER MASTER PEDRO CANTOR.....175 pont**20. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Pedro Cantor	6	5	4	4	3	5	3	10 3+

Egység összeállítás:

- 1 (Egyedi)

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Dorn's Arrow
- Power Fist
- Frag and Krak grenades
- Iron Halo

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Orbitális bombázás
- Rendház taktika
- Tartsd a vonalat!
- Inspiráló jelenlét

A Crimson Fists**Rendház vezetője:**

Ha Pedro Cantor a seregdedben van, egy Honour Guard egységet is hozhatsz, és az nem számít HQ választásnak.

CAPTAIN DARNATH LYSANDER.....200 pont**20. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Darnath Lysander	6	5	4	4	4	5	3	10 2+

Egység összeállítás:

- 1 (Egyedi)

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Terminator armour
- The Fist of Dorn
- Storm Shield

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Bolter kiképzés
- Rendház taktika
- Örökkévaló harcos
- Védelem megerősítése

SHADOW CAPTAIN KAYVAAN SHRIKE.....195 pont**21. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Kayvaan Shrike	6	5	4	4	3	5	3	10 3+

Egység összeállítás:

- 1 (Egyedi)

Egység típus:

- Ugrórakétás gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Frag and Krak grenades
- Bolt pistol
- The Raven's Talons
- Jump pack
- Iron Halo

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Láss, de maradj láthatatlan
- Rendház taktika

FORGEFATHER VULKAN HE'STAN.....190 pont**21. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Vulkan He'stan	6	5	4	4	3	5	3	10 2+

Egység összeállítás:

- 1 (Egyedi)

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Artificer armour
- Frag and Krak grenades
- Bolt pistol
- Kesare's Mantle
- The Spear of Vulkan
- Digital weapons
- The Gauntlet of the Forge

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Rendház taktika

KOR'SARRO KHAN.....160 pont**22. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Kor'sarro Khan	6	5	4	4	3	5	3	10 3+

Egység összeállítás:

- 1 (Egyedi)

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Frag and Krak grenades
- Bolt pistol
- Moonfang
- Iron Halo

Opciók:

- Moondrakkan +45 pont

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Üldözés Mestere
- Rendház taktika

Motoros roham:

Ha Kor'sarro Khan Moondrakkan-on harcol, minden, legalább öt főből álló Space Marine Bike egység Alapegységnek számít.

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Chapter Master	6	5	4	4	3	5	3	10 3+

Egység összeállítás:

- 1 Chapter Master

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Frag and Krak grenades
- Bolt pistol
- Chainsword
- Iron Halo

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Orbitális Bombázás

Opciók:

- A bolt pistol és/vagy a chainsword lecerélhető a következőkre:
 - boltgun*ingyen*
 - storm bolter +3 p
 - combi-flamer, -melta, vagy -plasma..... +10 p
 - storm shield, power, sword, lightning claw vagy plasma pistol..... +15 p
 - power fist..... +25 p
 - relic blade +30 p
 - thunder hammer +30 p
- power armour helyett artificer armour..... +15 p
- melta bomb..... +5 p
- digital weapons..... +10 p
- hellfire rounds..... +10 p
- auxiliary grenade launcher..... +15 p
- A power armour, bolt pistol, chainsword frag/krak grenades helyett Terminator armour, storm bolter és power sword..... +40 p
- A Terminator armour storm bolter-e helyett:
 - combi-flamer, -melta, vagy -plasma..... +5 p
 - lightning claw..... +10 p
 - thunder hammer +20 p
- A Terminator armour power sword-je helyett:
 - lightning claw..... +5 p
 - power fist vagy storm shield..... +10 p
 - thunder hammer vagy chainfist..... +15 p
- Ha nem Terminator armour-t visel, az alábbiak egyikét választhatja:
 - Jump pack +25 p
 - Space Marine bike +35 p

HONOUR GUARD SQUAD115 pont

Egy Honour Guard egységet hozhatsz sereged minden Chapter Master-e után.

Ez az egység nem csökkenti Parancsnokság választásaid számát.

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Chapter Champion	5	4	4	4	1	4	3	10 2+
Honour Guard	4	4	4	4	1	4	2	10 2+

Egység összeállítás:

- 1 Chapter Champion
- 2 Honour Guard

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Artificer armour
- Power weapon
- Frag and Krak grenades
- Boltgun
- Bolt pistol

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Becsület vagy Halál (csak a Chapter Champion-nak)

Dedikált szállítójármű:

- Járművük lehet Drop Pod, Rhino vagy Razorback (pontértéküket lásd a 42. oldalon)

Opciók:

- Az egység legfeljebb 7 Honours Guard-dal egészülhet ki: +35 p modellenként
- A Chapter Champion lecerélhető boltgun-ját combat blade-re*ingyen*
- A Chapter Champion lecerélhető enegriafegyverét a következőre:
 - thunder hammer +15 p
- A Chapter Champion kaphat:
 - digital weapons..... +10 p
- Bármely modell kaphat:
 - relic blade +15 p modellenként
 - auxiliary grenade launcher +15 p modellenként
- Egy Honour Guard hordozhat Chapter Banner-t..... +25 p

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Chapter Master	6	5	4	4	3	5	3	10 3+

Egység összeállítás:

- 1 Captain

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Frag and Krak grenades
- Bolt pistol
- Chainsword
- Iron Halo

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter

Opciók:

- A bolt pistol és/vagy a chainsword lecerélhető a következőkre:
 - boltgun*ingyen*
 - storm bolter +3 p
 - combi-flamer, -melta, vagy -plasma..... +10 p
 - storm shield, power, sword, lightning claw vagy plasma pistol..... +15 p
 - power fist..... +25 p
 - relic blade +30 p
 - thunder hammer +30 p
- power armour helyett artificer armour..... +15 p
- melta bomb..... +5 p
- digital weapons..... +10 p
- hellfire rounds..... +10 p
- auxiliary grenade launcher +15 p
- A power armour, bolt pistol, chainsword frag/krak grenades helyett Terminator armour, storm bolter és power sword..... +40 p
- A Terminator armour storm bolter-e helyett:
 - combi-flamer, -melta, vagy -plasma..... +5 p
 - lightning claw..... +10 p
 - thunder hammer +20 p
- A Terminator armour power sword-je helyett:
 - lightning claw..... +5 p
 - power fist vagy storm shield..... +10 p
 - thunder hammer vagy chainfist..... +15 p
- Ha nem Terminator armour-t visel, az alábbiak egyikét választhatja:
 - Jump pack +25 p
 - Space Marine bike +35 p

Motoros roham:

Ha a Space Marine Captain motoron harcol, akkor minden, legalább öt főből álló Space Marine Bike egység Alapegységnek számít.

COMMAND SQUAD115 pont**3. oldal**

Egy Command Squad-ot hozhatsz sereged minden Captain-je után (beleértve Captain Sicarius-t, Captain Lysander-t, Shadow Captain Shrike-ot és Kor'sarro Khan-t). Az egység nem csökkenti Parancsnokság választásaid számát.

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Company Champion	5	4	4	4	1	4	2	9 3+
Apothecary	4	4	4	4	1	4	2	9 3+
Veteran	4	4	4	4	1	4	2	9 3+

Egység összeállítás:

- 4 Veteran
- 1 Apothecary

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Frag and Krak grenades
- Boltgun vagy Bolt pistol
- Chainsword
- Narthecium az Apothecary-nál

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák

Dedikált szállítójármű:

- Járművük lehet Drop Pod, Rhino vagy Razorback (pontértéküket lásd a 42. oldalon)

Egység opciók:

- Egy Veteran Company Standard-et hordozhat:..... +15 p
- Egy Veteran Company Champion-ná fejleszhető (felszerelése power sword és combat shield)..... +15 p
- A teljes egység felszerelhető Space Marine bike-al +90 p

Modell opciók:

- Bármely Veteran lecserélheti bolt pistol-ját és/vagy Chainsword-jét a következőkre:
 - storm bolter +3 p
 - flamer +5 p
 - meltagun +10 p
 - combi-flamer, -melta, -plasma..... +10 p
 - power fist..... +25 p
 - thunder hammer +30 p
- Bármely Veteran lecserélheti bolt pistol-ját a következőre:
 - plasma pistol +15 p
- Bármely Veteran kaphat:
 - meltabombs +5 p
 - storm shield +15 p

SPACE MARINE LIBRARIAN100 pont**4. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Librarian	5	4	4	4	2	4	2	10 3+

Egység összeállítás:

- 1 Librarian

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Frag and Krak grenades
- Boltgun vagy Bolt pistol
- Force weapon
- Psychic hood

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Pszi

Pszi-képességek:

Kettőt választhat az alábbi pszi-képességek közül:
Smite, Force Dome, Machine Curse, The Avenger, Quickening, Null Zone, Might of the Ancients, The Gates of Infinity, Vortex of Doom

Opciók:

- Fejlesztés Epistolary-ra +50 p
- A Boltgun lecserélhető:
 - storm bolter +3 p
 - combi-flamer, -melta vagy -plasma. +15 p
 - plasma bistol +15 p
- Lecserélheti power armour-ját, boltgun-ját, frag és krag grenade-ját Terminator armour-ra és:
 - nincs más fegyver +25 p
 - storm bolter +30 p
 - combi-flamer, -melta vagy -plasma. +35 p
 - storm shield +40 p
- Ha nem kap terminator armour-t, kaphat:
 - Jump pack +25 p
 - Space Marine Bike +35 p

SPACE MARINE CHAPLAIN100 pont**6. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Chaplain	5	4	4	4	2	4	2	10 3+

Egység összeállítás:

- 1 Chaplain

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Frag and Krak grenades
- Boltgun vagy Bolt pistol
- Rosarius
- Crozius Arcanum

Különleges szabályok:

- Harci taktikák
- Önálló karakter
- A Rendház Becsülete
- Csataszertartások

Opciók:

- A Boltgun lecserélhető:
 - storm bolter +3 p
 - combi-flamer, -melta vagy -plasma +15 p
 - power fist 15 p
 - plasma bistol +15 p
- Meltbomb +5 p
- Digital weapon +10 p
- Lecserélheti power armour-ját, boltgun-ját, frag és krag grenade-ját
Terminator armour-ra és:
 - storm bolter +30 p
 - combi-flamer, -melta vagy -plasma +35 p
- Ha nem kap terminator armour-t, kaphat:
 - Jump pack +25 p
 - Space Marine Bike +35 p

MASTER OF THE FORGE.....100 pont**12. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Master of the Forge	4	5	4	4	2	4	2	10 2+

Egység összeállítás:

- 1 Master of the Forge

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Artificer armour
- Servo-harness
- Boltgun vagy Bolt pistol
- Frag and Krak grenades

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Ommissiah Áldása
- Védelem Megerősítése

Opciók:

- A Servo harness és Boltgun lecserélhető:
 - conversion beamer +20 p
- A Boltgun lecserélhető:
 - storm bolter +5 p
 - combi-flamer, -melta vagy -plasma +10 p
- Digital weapons +10 p
- Kaphat még:
 - power sword +15 p
 - thunder hammer +30 p
- Ülhet Space Marine Bike-ra +35 p

A Fegyvertár Vezetője

Ha a Master of the Forge megtalálható a seregben, akkor a Dreadnought, Venerable Dreadnought és Ironclad Dreadnought Elit és Tüzérségi választásként egyaránt hozható.

ALAPEGYSÉGEK

TACTICAL SQUAD90 pont

6. oldal

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9 3+
Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8 3+

Egység összeállítás:

- 4 Space Marine
- 1 Space Marine Sergeant

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Frag and Krak grenades
- Bolt pistol
- Boltgun

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci Egységek
- Harci taktikák

Dedikált szállítójármű:

- Lehet Rhino vagy Razorback, illetve ha az egység 10 modelltől áll, kaphatnak Drop Pod-ot (pontértéküket lásd a 42. oldalon)

Opciók:

- Az egység legfeljebb 5 Space Marine-nel egészülhet ki: +16 p modellenként
- Ha az egység 10 modelltől áll, egy Space Marine lecserélheti boltgun-ját a következők egyikére:
 - flamer ingyen
 - meltagun +5 p
 - plasmagun +10 p
- Ha az egység 10 modelltől áll, egy Space Marine lecserélheti boltgun-ját a következők egyikére:
 - heavy bolter, multi-melta vagy missile launcher ingyen
 - plasma cannon +5 p
 - lascannon +10 p
- A Space Marine Sergeant lecserélheti boltgun-ját és/vagy bolt pistol-ját a következőkre:
 - chainsword ingyen
 - combi-melta, -flamer vagy -plasma +10 p
 - storm bolter +10 p
 - plasma pistol +15 p
 - power weapon +15 p
 - power fist +25 p
- A Space Marine Sergeant kaphat:
 - meltabomb +5 p
 - teleport homer +15 p

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Scout Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9 4+
Scout	3	3	4	4	1	4	1	8 4+

Egység összeállítás:

- 4 Scout
- 1 Scout Sergeant

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Scout armour
- Frag and Krak grenades
- Bolt pistol
- Boltgun

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci Egységek
- Harci taktikák
- Beszivárgás
- Áthaladás nehéz terepen
- Felderítők

Opciók:

- Az egység legfeljebb 5 Scout-al egészülhet ki: +13 p modellenként
- Bármely modell lecserélheti boltgun-ját a következők egyikére:
 - shotgun, combat blade, sniper rifle ingyen
- Egy Scout lecserélheti boltgun-ját Heavy bolter-re (hellfire shell-el) vagy missile launcher-re +10 p
- A Scout Sergeant lecserélheti boltgun-ját és/vagy bolt pistol-ját a következőkre:
 - combi-melta, -flamer vagy -plasma +10 p
 - plasma pistol +15 p
 - power weapon +15 p
 - power fist +25 p
- A Scout Sergeant kaphat:
 - meltabomb +5 p
 - teleport homer +15 p
- Az egység kaphat camo cloak-ot +3 p modellenként

Egy Scout egység lecserélheti Sergeant-jét Telion-ra

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Sergeant Telion	5	6	4	4	1	4	2	9 4+

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Scout armour
- Frag and Krak grenades
- Bolt pistol
- Stalker Pattern Boltgun

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci Egységek
- Harci taktikák
- Beszivárgás
- Áthaladás nehéz terepen
- Felderítők
- Éles érzékek
- Bosszú
- A tapasztalat hangja

DEDIKÁLT SZÁLLÍTÓJÁRMŰVEK

Egyes Space Marine egységeknek lehetősége van dedikált szállítójárművet választani. Ezek a járművek nem használnak fel seregszervezeti választást, de egyébként különálló egységek. A Warhammer 40000 szabálykönyv részletesen leírja, hogy a szállítójárművek hogyan használhatók.

RHINO.....35 pont

15. oldal

	Páncél			
	BS	F	S	R
Rhino	4	11	11	10

Egység összeállítás:

- 1 Rhino

Egység típus:

- Jármű (tank)

Hadfelszerelés:

- Storm bolter
- Smoke launcher
- Searchlight

Szállítóképesség:

- 10 modell

Különleges szabályok:

- Javítás

Opciók:

- Az alábbiak bármelyike:

- storm bolter +10 p
- hunter killer missile +10 p
- dozer blade..... +5 p
- extra armour +15 p

RAZORBACK.....40 pont

15. oldal

	Páncél			
	BS	F	S	R
Rhino	4	11	11	10

Egység összeállítás:

- 1 Razorback

Egység típus:

- Jármű (tank)

Hadfelszerelés:

- Twin-linked heavy bolter
- Smoke launcher
- Searchlight

Szállítóképesség:

- 6 modell

Opciók:

- A twin-linked heavy bolter lecserélhető:
 - twin-linked heavy flamer..... +25 p
 - twin-linked assault cannon..... +35 p
 - twin-linked lascannon..... +35 p
 - lascannon és twin-linked plasmagun +35 p
- Az alábbiak bármelyike:
 - storm bolter +10 p
 - hunter killer missile +10 p
 - dozer blade..... +5 p
 - extra armour +15 p

DROP POD.....35 pont

11. oldal

	Páncél			
	BS	F	S	R
Rhino	4	12	12	12

Egység összeállítás:

- 1 Drop Pod

Egység típus:

- Jármű (nyitott)

Hadfelszerelés:

- Storm bolter

Szállítóképesség:

- 12 modell, 1 Dreadnought vagy 1 Thunderfire cannon

Különleges szabályok:

- Drop Pod roham
- Tehetetlenségi vezérlés
- Mozgásképtelen

Opciók:

- A storm bolter lecserélhető deathwind missile launcher-re..... +20 p
- Kaphat locator beacon-t..... +10 p

ELITEK

TERMINATOR SQUAD.....200 pont

8. oldal

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Terminator Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9 2+
Terminator	4	4	4	4	1	4	2	9 2+

Egység összeállítás:

- 1 Terminator Sergeant
- 4 Terminator

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Terminator armour
- Storm bolter
- Power sword (Sergeant)
- Power Fist (Terminator)

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci Egységek
- Harci taktikák

Opciók:

- Az egység legfeljebb 5 Terminator-ral egészülhet ki: +40 p modellenként
- Öt modellenként egy Terminator választhat egyet az alábbiakból:
 - lecseréli storm bolter-jét heavy flamer-re +5 p
 - lecseréli storm bolter-jét assault cannon-ra +30 p
 - cyclon missile launchert kap +30 p
- Bármely Terminator lecserélheti power fist-jét chainfist-re +5 p modellenként

Dedikált szállítójármű:

- A sereg egy Terminator egysége bármely típusú Land Raider-t választhat szállítójárműnek (lásd a Tüzérség részt a pontszámokra vonatkozóan).

TERMINATOR ASSAULT SQUAD.....200 pont

8. oldal

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Terminator Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9 2+
Terminator	4	4	4	4	1	4	2	9 2+

Egység összeállítás:

- 1 Terminator Sergeant
- 4 Terminator

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Terminator armour
- Lightning claws

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci Egységek
- Harci taktikák

Opciók:

- Az egység legfeljebb 5 Terminator-ral egészülhet ki: +40 p modellenként
- Bármely Terminator lecserélheti lightning claw-ját thunder hammer-re és stom shield-re ingyen

Dedikált szállítójármű:

- A sereg egy Terminator Assault egysége bármely típusú Land Raider-t választhat szállítójárműnek (lásd a Tüzérség részt a pontszámokra vonatkozóan).

STERNGUARD VETERAN SQUAD.....125 pont

7. oldal

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9 3+
Veteran	4	4	4	4	1	4	2	9 3+

Egység összeállítás:

- 4 Veteran
- 1 Space Marine Sergeant

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Frag and Krak grenades
- Special issue ammo
- Bolt pistol
- Boltgun

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci Egységek
- Harci taktikák

Dedikált szállítójármű:

- Lehet Rhino, Razorback illetve Drop Pod (pontértéküket lásd a 42. oldalon)

Opciók:

- Az egység legfeljebb 5 Veteran-nal egészülhet ki: +25 p modellenként
- A Space Marine Sergeant lecserélheti bolt pistol-ját és/vagy bolter-jét a következőkre:
 - chainsword..... ingyen
 - power weapon vagy lightning claw +15 p
 - plasma pistol +15 p
 - power fist..... +25 p
- A Space Marine Sergeant kaphat:
 - meltabomb +5 p
- Bármely modell lecserélheti boltgun-ját a következőre:
 - storm bolter, combi-melta, -flamer vagy -plasma..... +5 p
- Két Veteran lecserélheti boltgun-ját a következőkre:
 - flamer, meltagun, heavy bolter, multi-melta vagy missile launcher .. +5 p
 - plasma gun, plasma cannon vagy heavy flamer +10 p
 - lascannon..... +15 p

VENERABLE DREADNOUGHT.....165 pont

9. oldal

	Páncél							
	WS	BS	S	F	S	R	I	A
Venerable Dreadnought	5	5	6	12	12	10	4	2

Egység összeállítás:

- 1 Venerable Dreadnought

Egység típus:

- Jármű (Lépegető)

Hadfelszerelés:

- Multi-melta
- Dreadnought close combat weapon (beépített storm bolter-rel)
- Smoke launchers
- Searchlight

Különleges szabályok:

- Tiszteletreméltó

Dedikált szállítójármű:

- Lehet Drop Pod (pontértékét lásd a 42. oldalon)

Opciók:

- Lecserélheti storm bolter-ét heavy flamer-re..... +10 p
- Lecserélheti multi-meltáját a következőkre:
 - twin-linked heavy flamer..... ingyen
 - twin-linked heavy bolter..... +5 p
 - twin-linked autocannon..... +10 p
 - plasma cannon vagy assault cannon..... +10 p
 - twin-linked lascannon..... +30 p
- Lecserélheti a Dreadnought close combat weapon-t a következőre:
 - twin-linked autocannon vagy missile launcher +10 p
- Kaphat extra armour-t..... +15 p

DREADNOUGHT105 pont**9. oldal**

	Páncél							
	WS	BS	S	F	S	R	I	A
Dreadnought	4	4	6	12	12	10	4	2

Egység összeállítás:

- 1 Dreadnought

Egység típus:

- Jármű (Lépegető)

Hadfelszerelés:

- Multi-melta
- Dreadnought close combat weapon (beépített storm bolter-rel)
- Smoke launchers
- Searchlight

Dedikált szállítójármű:

- Lehet Drop Pod (pontértékét lásd a 42.oldalon)

Opciók:

- Lecserélheti storm bolter-ét heavy flamer-re..... +10 p
- Lecserélheti multi-meltáját a következőkre:
 - twin-linked heavy flamer..... ingyen
 - twin-linked heavy bolter..... +5 p
 - twin-linked autocannon..... +10 p
 - plasma cannon vagy assault cannon..... +10 p
 - twin-linked lascannon..... +30 p
- Lecserélheti a Dreadnought close combat weapon-t a következőre:
 - twin-linked autocannon vagy missile launcher..... +10 p
- Kaphat extra armour-t..... +15 p

IRONCLAD DREADNOUGHT135 pont**9. oldal**

	Páncél							
	WS	BS	S	F	S	R	I	A
Ironclad Dreadnought	4	4	6	13	13	10	4	2(3)

Egység összeállítás:

- 1 Ironclad Dreadnought

Egység típus:

- Jármű (Lépegető)

Hadfelszerelés:

- Seismic hammer (beépített meltagun-nal)
- Dreadnought close combat weapon (beépített storm bolter-rel)
- Smoke launchers
- Searchlight
- Extra armour

Különleges szabályok:

- Áthaladás nehéz terepen

Dedikált szállítójármű:

- Lehet Drop Pod (pontértékét lásd a 42.oldalon)

Opciók:

- Lecserélheti storm bolter-ét heavy flamer-re..... +10 p
- Lecserélheti meltagun-ját heavy flamer-re..... +10 p
- Lecserélheti a Dreadnought close combat weapon-t és storm bolter-t hurrican bolter-re..... ingyen
- Lecserélheti a seismic hammer-t chainfist-re..... ingyen
- Legfeljebb két hunter-killer missile-t kaphat..... +10 p darabja
- Kaphat Ironclad assault launcher-t..... +15 p

TECHMARINE.....50 pont**12. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Techmarine	4	4	4	4	1	4	1	8 2+

Egység összeállítás:

- 1 Techmarine

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Artificer armour
- Servo-arm
- Boltgun vagy bolt pistol
- Frag and Krak grenades

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Önálló karakter
- Védelem Megerősítése
- Ommissiah Áldása

Opciók:

- Servo-arm fejlesztése servo-harness-re+25 p
- Lecserélheti boltgun-ját a következőkre:
 - storm bolter+3 p
 - combi-flamer, -melta vagy -plasma.+10 p
 - plasma pistol+15 p
- Kaphat még:
 - power weapon.....+15 p
 - thunder hammer+30 p
- Ülhet Space Marine bike-ra.....+35 p

SERVITORS.....10 pont**13. oldal**

Minden Techmarine, illetve Master of the Forge mellé rendelhetsz egy Servitor osztagot.

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Servitor	3	3	3	3	1	3	1	8 4+

Egység összeállítás:

- 1 Servitor

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Servo-arm

Különleges szabályok:

- Agyzár

Opciók:

- Még 4 Servitor csatlakozhat+15 p modellenként
- Legfeljebb 2 Servitor lecserélheti servo-arm-ját:
 - heavy bolter+20 p
 - multi-melta vagy plasma cannon+30 p

LEGION OF THE DAMNED SQUAD.....155 pont**23. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Damned Sergeant	5	4	4	4	1	4	2	10 3+
Damned Legionnaire	4	4	4	4	1	4	2	10 3+

Egység összeállítás:

- 4 Damned Legionnaires
- 1 Damned Sergeant

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Frag and Krak grenades
- Bolt pistol
- Boltgun

Különleges szabályok:

- Rettenthetetlen
- Lassú és módszeres
- Makacs szellemek
- Váratlan segítség

Opciók:

- Az osztaghoz még legfeljebb 5 Damned Legionnaire csatlakozhat:+30 p modellenként
- A Damned Sergeant lecserélheti boltgun-ját a következőkre:
 - chainsword..... ingyen
 - combi-melta, -flamer, -plasma.....+10 p
 - storm bolter+10 p
 - plasma pistol+15 p
 - power weapon.....+15 p
 - power fist.....+25 p
- Egy Damned Legionnaire lecserélheti boltgun-ját a következők egyikére:
 - flamer, meltagun vagy plasmagun.....+20 p
- Egy Damned Legionnaire lecserélheti boltgun-ját a következők egyikére:
 - heavy bolter+10 p
 - missile launcher+15 p
 - plasma cannon.....+20 p
 - lascannon, multi-melta vagy heavy flamer+30 p

ROHAMOSZTAG

ASSAULT SQUAD.....100 pont

6. oldal

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9 3+
Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8 3+

Egység összeállítás:

- 4 Space Marine
- 1 Space Marine Sergeant

Egység típus:

- Ugrórakétás gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Chainsword
- Bolt pistol
- Frag és krak grenade
- Jump pack

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci egységek
- Harci taktikák

Dedikált szállítójármű:

Az egység Jump pack nélkül is hozható, ekkor Gyalogságnak minősül, és Rhino-ba vagy Drop Pod-ba ültethető. A járművek ingyenesek, de az esetleges fejlesztéseket meg kell venni hozzájuk. (a pontértékeket lásd a 42. oldalon)

Opciók:

- Az egység legfeljebb 5 fővel egészülhet ki:+18 p modellenként
- Öt modellenként egy Space Marine lecserélheti Bolt pistol-ját a következők egyikére:
 - flamer+10 p
 - plasma pistol.....+15 p
- A Space Marine Sergeant lecserélheti bolt pistol-ját és/vagy chainsword-jét az alábbiakra:
 - storm shield+15 p
 - plasma pistol.....+15 p
 - power weapon v. lightning claw+15 p
 - power fist+25 p
 - thunder hammer v. lightning claw párban:+30 p
- A Space Marine Sergeant vehet:
 - meltabomb..... +5 p
 - combat shield +5 p

VANGUARD VETERAN SQUAD125 pont

7. oldal

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9 3+
Veteran	4	4	4	4	1	4	2	9 3+

Egység összeállítás:

- 4 Veteran
- 1 Space Marine Sergeant

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Chainsword (Sergeant-nek power sword)
- Bolt pistol
- Frag és krak grenade

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci egységek
- Harci taktikák
- Hősi Közbeavatkozás

Dedikált szállítójármű:

Ha az egység nem kap jump pack-et, Rhino-ba, Drop Pod-ba vagy Razorback-be ültethető (pontértékét lásd a 42. oldalon)

Opciók:

- Az egység legfeljebb 5 fővel egészülhet ki:+20 p modellenként
- A Space Marine Sergeant lecserélheti power sword-jét az alábbiakra:
 - lightning claw ingyen
 - power fist+10 p
 - thunder hammer v. relic blade+15 p
- Bármely modell lecserélheti bolt pistol-ját és/vagy chainsword-jét a következőkre:
 - storm shield+15 p
 - plasma pistol.....+15 p
 - power weapon v. lightning claw+15 p
 - power fist+25 p
 - thunder hammer+30 p
- Bármely modell kaphat:
 - meltabomb..... +5 p
- A teljes egység felszerelhető:
 - jump pack.....+10 p modellenként

LAND SPEEDER SQUADRON50 pont/modell**14. oldal**

	Páncél			
	BS	F	S	R
Land Speeder	4	10	10	10

Egység összeállítás:

- 1-3 Land Speeder

Egység típus:

- Jármű (Gyors, Sikló)

Hadfelszerelés:

- Heavy bolter

Különleges szabályok:

- Rajtaütés

Opciók:

- Bármely Land Speeder lecserélheti heavy bolter-ét a következőkre:
 - heavy flamer ingyen
 - multi-melta +10 p
- Bármely Land Speeder kaphat egyet a következők közül:
 - Typhoon missile launcher +40 p
 - Tornado mintájú:
 - heavy flamer +10 p
 - heavy bolter +10 p
 - multi-melta +20 p
 - assault cannon +40 p

SPACE MARINE BIKE SQUAD90 pont**11. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Biker Sergeant	4	4	4	4(5)	1	4	2	9 3+
Space Marine Biker	4	4	4	4(5)	1	4	1	8 3+
Attack Bike	4	4	4	4(5)	2	4	2	8 3+

Egység összeállítás:

- 1 Biker Sergeant
- 2 Space Marine Biker

Egység típus:

- Motorok

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Bolt pistol
- Frag és krak grenade
- Space Marine Bike

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci egységek
- Harci taktikák

Opciók:

- Az egység legfeljebb 5 Space Marine Biker-el egészülhet ki: +25 p modellenként
- A Biker Sergeant lecserélheti bolt pistol-ját a következőkre:
 - plasma pistol +15 p
 - combi-melta, -flamer, -plasma..... +10 p
 - power weapon..... +15 p
 - power fist..... +25 p
- A Biker Sergeant kaphat:
 - melta bomb +5 p
- Legfeljebb két Space Marine Biker lecserélheti bolt pistol-ját:
 - flamer +5 p
 - melta +10 p
 - plasmagun +15 p
- Egy Heavy Bolter-es Attack Bike hozzáadása az osztaghoz..... +40 p
- Az Attack Bike heavy bolter-ét lecserélheti mult-melta-ra..... +10 p

ATTACK BIKE SQUAD40 pont/model**11. oldal**

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Attack Bike	4	4	4	4(5)	2	4	2	8 3+

Egység összeállítás:

- 1-3 Attack Bike

Egység típus:

- Motorok

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Bolt pistol
- Frag és krak grenade
- Space Marine Bike
- Heavy Bolter

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák

Opciók:

- Az Attack Bike heavy bolter-ét lecserélheti mult-melta-ra +10 p

	Páncél			
	BS	F	S	R
Land Speeder Storm	3	10	10	10

Egység összeállítás:

- 1 Land Speeder Storm

Egység típus:

- Jármű (Gyors, Sikló)

Hadfelszerelés:

- Heavy bolter
- Jamming Beacon
- Cerberus launcher

Szállító kapacitás:

- Öt modell (csak Scout)

Különleges szabályok:

- Rajtaütés
- Felderítők

Opciók:

- Lecserélheti heavy bolter-ét a következőkre:
 - heavy flamer..... +10 p
 - multi-melta +15 p
 - assault cannon..... +35 p

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Scout Biker Sergeant	4	4	4	4(5)	1	4	2	9	4+
Scout Biker	3	3	4	4(5)	1	4	1	8	4+

Egység összeállítás:

- 1 Scout Biker Sergeant
- 2 Scout Biker

Egység típus:

- Motorok

Hadfelszerelés:

- Scout armour
- Bolt pistol
- Frag és Krak grenade
- Space Marine Bike
- Shotgun

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci egységek
- Harci taktikák
- Beszivárgás
- Felderítők

Opciók:

- Az egység legfeljebb 7 Scout Biker-el egészülhet ki:
 - +20 p modellenként
- A Scout Biker Sergeant lecserélheti bolt pistol-ját a következőkre:
 - plasma pistol..... +15 p
 - combi-melta, -flamer, -plasma +10 p
 - power weapon..... +15 p
 - power fist..... +25 p
- A Scout Biker Sergeant kaphat:
 - melta bomb..... +5 p
 - locator beacon +25 p
- Legfeljebb három Scout Biker lecserélheti twin-linked boltgun-ját Astartes grenade launcher-re..... +10 p
- Az egység kaphat cluster mine-t..... +10 p

TÜZÉRSÉG

DEVATATOR SQUAD90 pont

7. oldal

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Space Marine Sergeant	4	4	4	4	1	4	2	9 3+
Space Marine	4	4	4	4	1	4	1	8 3+

Egység összeállítás:

- 4 Space Marine
- 1 Space Marine Sergeant

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Bolt pistol
- Frag és krak grenade
- Boltgun
- Signum (csak Sergeant-nak)

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci egységek
- Harci taktikák

Dedikált szállítójármű:

Az egység választhat Rhino-t, Drop Pod-ot vagy Razorback-et (pontértékét lásd a 42. oldalon)

Opciók:

- Az egység legfeljebb 5 fővel egészülhet ki:+16 p modellenként
- Legfeljebb 4 Space Marine lecserélheti boltgun-ját a következőkre:
 - heavy bolter, multi-melta vagy missile launcher+15 p
 - plasma cannon+25 p
 - lascannon+35 p
- A Space Marine Sergeant lecserélheti boltgun-jét és/vagy bolt pistol-ját a következőkre::
 - chainsword ingyen
 - combi-melta, -flamer vagy -plasma ..+10 p
 - storm bolter+10 p
 - plasma pistol vagy power weapon ...+15 p
 - power fist+25 p
- A Space Marine Sergeant kaphat:
 - meltabomb +5 p

THUNDERFIRE CANNON100 pont

13. oldal

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Techmarine	4	4	4	4	1	4	1	8 2+

Egység összeállítás:

- 1 Techmarine kezelő
- 1 Thunderfire cannon

Egység típus:

- Tüzérség

Hadfelszerelés:

- Artificer armour
- Bolt pistol
- Frag és krak grenade
- Servo-harness

Különleges szabályok:

- És ne ismerjék a félelmet
- Harci taktikák
- Omnissiah Áldása
- Védelem megerősítése

Dedikált szállítójármű:

Kaphat Drop Pod-ot (lásd 42. oldal)

LAND RAIDER250 pont**16. oldal**

	Páncél			
	BS	F	S	R
Land Raider	4	14	14	14

Egység összeállítás:

- 1 Land Raider

Szállító kapacitás:

- 12 modell

Egység típus:

- Jármű (Tank)

Különleges szabályok:

- A Gépszellem Hatalma
- Roham-jármű

Hadfelszerelés:

- Twin-linked heavy bolter
- 2 twin-linked lascannon
- Smoke launchers
- Searchlight

Opciók:

- Az alábbiak bármelyikét kaphatja:
 - storm bolter +10 p
 - hunter-killer missile +10 p
 - multi-melta +10 p
 - extra armour +15 p

LAND RAIDER CRUSADER.....250 pont**17. oldal**

	Páncél			
	BS	F	S	R
Land Raider	4	14	14	14

Egység összeállítás:

- 1 Land Raider

Szállító kapacitás:

- 16 modell

Egység típus:

- Jármű (Tank)

Különleges szabályok:

- A Gépszellem Hatalma
- Roham-jármű

Hadfelszerelés:

- Twin-linked assault cannon
- 2 hurricane bolter
- Frag assault launcher
- Smoke launchers
- Searchlight

Opciók:

- Az alábbiak bármelyikét kaphatja:
 - storm bolter +10 p
 - hunter-killer missile +10 p
 - multi-melta +10 p
 - extra armour +15 p

LAND RAIDER REDEEMER.....240 pont**17. oldal**

	Páncél			
	BS	F	S	R
Land Raider	4	14	14	14

Egység összeállítás:

- 1 Land Raider

Szállító kapacitás:

- 12 modell

Egység típus:

- Jármű (Tank)

Különleges szabályok:

- A Gépszellem Hatalma
- Roham-jármű

Hadfelszerelés:

- Twin-linked assault cannon
- 2 flamestorm cannon
- Frag assault launcher
- Smoke launchers
- Searchlight

Opciók:

- Az alábbiak bármelyikét kaphatja:
 - storm bolter +10 p
 - hunter-killer missile +10 p
 - multi-melta +10 p
 - extra armour +15 p

PREDATOR.....60 pont**15. oldal**

	Páncél			
	BS	F	S	R
Predator	4	13	11	10

Egység összeállítás:

- 1 Predator

Opciók:

- Az autocannon-t lascannon-ra cserélheti +45p
- Kaphat két oldalsó fegyverállványt:
 - heavy bolter +25 p
 - lascannon +60 p
- Az alábbiak bármelyikét kaphatja:
 - storm bolter +10 p
 - hunter-killer missile +10 p
 - dozer blade +5 p
 - extra armour +15 p

Egység típus:

- Jármű (Tank)

Hadfelszerelés:

- Autocannon
- Smoke launchers
- Searchlight

WHIRLWIND.....85 pont**15. oldal**

	Páncél			
	BS	F	S	R
Whirlwind	4	11	11	10

Egység összeállítás:

- 1 Whirlwind

Opciók:

- Az alábbiak bármelyikét kaphatja:
 - storm bolter +10 p
 - hunter-killer missile +10 p
 - dozer blade +5 p
 - extra armour +15 p

Egység típus:

- Jármű (Tank)

Hadfelszerelés:

- Whirlwind multiple missile launcher
- Smoke launchers
- Searchlight

VINDICATOR.....115 pont**16. oldal**

	Páncél			
	BS	F	S	R
Vindicator	4	13	11	10

Egység összeállítás:

- 1 Vindicator

Egység típus:

- Jármű (Tank)

Hadfelszerelés:

- Demolisher cannon
- Storm bolter
- Smoke launchers
- Searchlight

Opciók:

- Az alábbiak bármelyikét kaphatja:

- storm bolter +10 p
- hunter-killer missile +10 p
- dozer blade..... +5 p
- siege shield..... +10 p
- extra armour +15 p

BROTHER-SERGEANT CHRONUS.....70 pont**20. oldal**

Chronus-t a sereg egyik tankjához kell rendelni

	WSBS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Antaro Chronus	4	5	4	4	1	4	2	9 3+

Egység összeállítás:

- 1 (Egyedi)

Egység típus:

- Gyalogság

Hadfelszerelés:

- Power armour
- Bolt pistol
- Frag és krak grenade
- Servo arm

Különleges szabályok:

- Tankparancsnok

TARTALOMJEGYZÉK

Space Marine Haderők	1
Felszerelés	1
Space Marine különleges szabályok.....	1
És ne ismerjék a félelmet (And They Shall Know No Fear)	1
Harci taktikák (Combat Tactics).....	1
Önálló karakter (Independent Character)	1
Harci egységek (Combat Squads).....	2
Beszivárgás (Infiltrate), Nem érzi a fájdalmat (Feel no pain), Áthaladás nehéz terepen (Move through cover, Felderítők (Scouts)	2
Chapter Master	2
Honour Guard	3
Captain	3
Command squad	3
Librarian.....	4
Librarian pszi-képességek	4
Smite	4
Force Dome	4
Machine Curse.....	4
The Avenger.....	5
Quickening.....	5
Null Zone	5
Might of the Ancients	5
The Gates of Infinity	5
Vortex of Doom.....	5
Chaplain.....	6
Tactical squad	6
Assault squad	6
Devastator squad.....	6
Vanguard Veteran squad.....	7
Sternguard Veteran squad	7
Terminator squad	8
Dreadnought.....	8
Scout squad	9
Scout Bike squad.....	9
Bike squad	10
Drop Pod	10
Master of the Forge.....	11
Techmarine	12
Servitor	12
Thunderfire Cannon.....	13
Land Speeder.....	13
Land Speeder Storm.....	14
Rhino.....	14
Razorback.....	15
Predator.....	15
Whirlwind.....	15
Vindicator	16
Land Raider.....	16
Land Raider Crusader.....	17
Land Raider Redeemer	17
Marneus Augustus Calgar	18
Cato Sicarius	18
Varro Tigurius.....	19
Ortan Cassius.....	19
Torias Telion	19
Antaro Chronus	20
Pedro Kantor	20

Darnath Lysander.....	21
Kayvaan Shrike.....	21
Vulkan He'stan.....	21
Kor'sarro Khan.....	22
The Legion of the Damned.....	22
Hadfelszerelés.....	23
Fegyverek.....	23
Assault Cannon.....	23
Astartes Grenade Launcher.....	23
Auxiliary Grenade Launcher.....	23
Boltgun.....	23
Bolt pistol.....	23
Chainfist.....	23
Chainsword or Combat Blade.....	23
Combi-weapons.....	23
Conversion Beamer.....	23
Crozius Arcanum.....	23
Cyclon Missile Launcher.....	24
Digital Weapons.....	24
Flamer.....	24
Force weapon.....	24
Frag grenade.....	24
Heavy Bolter.....	24
Heavy Flamer.....	24
Krak Grenade.....	24
Lascannon.....	24
Lightning Claw.....	24
Master-crafted Weapons.....	24
Meltabomb.....	24
Meltagun.....	24
Missile Launcher.....	25
Multi-melta.....	25
Plasma Cannon.....	25
Plasmagun.....	25
Plasma Pistol.....	25
Power Fist.....	25
Power Weapon.....	25
Relic Blade.....	25
Shotgun.....	25
Sniper Rifle.....	25
Storm Bolter.....	25
Thunder Hammer.....	25
Egyéb felszerelés.....	26
Cluster mines.....	26
Combat Shield.....	26
Camo Cloak.....	26
Chapter Banner.....	26
Company Standard.....	26
Hellfire Rounds.....	26
Hellfire Shells.....	26
Iron Halo.....	26
Jump Pack.....	26
Locator Beamer.....	26
Psychic Hood.....	26
Rosarius.....	26
Narthecium.....	26
Servo-arm.....	26
Servo-harness.....	26
Signum.....	26

Space Marine Bike.....	26
Storm Shield.....	26
Teleport Homer.....	26
Páncél.....	27
Artificer Armour.....	27
Power Armour.....	27
Scout Armour.....	27
Terminator Armour.....	27
Jármű-felszerelés.....	27
Autocannon.....	27
Cerberus Launcher.....	27
Deathwind Launcher.....	27
Demolisher Cannon.....	27
Dozer Blade.....	27
Extra Armour.....	27
Flamestorm Cannon.....	28
Frag Assault Launchers.....	28
Hunter-killer Missile.....	28
Hurricane Bolters.....	28
Ironclad Assault Launcher.....	28
Jamming Beacon.....	28
Storm Bolter.....	28
Searchlight.....	28
Seismic Hammer.....	28
Smoke Launchers.....	28
Typhoon Missile Launcher.....	28
Whirlwind Multiple Missile Launcher.....	28
Space Marine sereglista.....	29
A seregszervezet-táblázat használata.....	29
Küldetések és pontszámok.....	29
A sereglista használata.....	29
Sereglista címszavak.....	30
HQ.....	31
Marneus Calgar, Lord Macragge.....	31
Captain Cato Sicarius.....	31
Chief Librarian Tigurius.....	31
Chaplain Cassius.....	32
Chapter Master Pedro Cantor.....	32
Captain Darnath Lysander.....	32
Shadow Captain Kayvaan Shrike.....	32
Forgefather Vulkan He'stan.....	33
Kor'sarro Khan.....	33
Space Marine Chapter Master.....	34
Honour Guard Squad.....	34
Space Marine Captain.....	35
Command Squad.....	35
Space Marine Librarian.....	36
Space Marine Chaplain.....	37
Master of the Forge.....	37
Alapegységek.....	38
Tactical Squad.....	38
Scout Squad.....	39
Sergeant Telion.....	39
Dedikált szállítójárművek.....	40
Rhino.....	40
Razorback.....	40
Drop Pod.....	40
Elitek.....	41
Terminator Squad.....	41

Terminator Assault Squad.....	41
Sternguard veteran Squad.....	42
Venerable Dreadnought	42
Dreadnought.....	43
Ironclad Dreadnought	43
Techmarine	44
Servitors	44
Legion of the Damned squad.....	44
Rohamosztag.....	45
Assault Squad.....	45
Vanguard Veteran Squad	45
Land Speeder Squadron	46
Space Marine Bike Squad.....	46
Attack Bike Squad	46
Land Speeder Storm.....	47
Scout Bike Squad	47
Tüzérség.....	48
Devatator Squad.....	48
Thunderfire Cannon.....	48
Land Raider	49
Land Raider Crusader.....	49
Land Raider Redeemer	50
Predator.....	50
Whirlwind.....	50
Vindicator	51
Brother-sergeant Chronus	51